

**SUOMEN JÄÄKIEKKOLIITTO**



# **EROTUOMARIN OHJEKIRJA**

**2006 – 2010**

-

**Toimintaohjeet ja sääntötulkinnat**

**KANSAINVÄLINEN JÄÄKIEKKOLIITTO**



13.7.2009 Päivitetty kaudelle 2009-2010

**TÄHÄN PAINOKSEEN UUSITUT KOHDAT  
ON KOROSTETTU KELTAISELLA**

# SISÄLLYS

<b>JOHDANTO</b> .....	<b>7</b>
<b>KÄÄNNÖKSESTÄ</b> .....	<b>7</b>
<b>OSA 1 - KENTTÄ</b> .....	<b>8</b>
SÄÄNTÖ 119 - MAALIALUE.....	8
B - Tulkinnat.....	8
SÄÄNTÖ 141 - RANGAISTUSAITIOT.....	8
B - Tulkinnat.....	8
<b>OSA 2 - JOUKKUEET, PELAAJAT JA VARUSTEET</b> .....	<b>9</b>
SÄÄNTÖ 200 - PELIASUISET PELAAJAT.....	9
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	9
B - Tulkinnat.....	9
SÄÄNNÖT 201 - JOUKKUEEN KAPTEENI.....	9
B - Tulkinnat.....	9
SÄÄNTÖ 222 - KENTTÄPELAAJAN MAILA.....	9
B - Tulkinnat.....	9
SÄÄNNÖT 223 - KENTTÄPELAAJAN KYPÄRÄ.....	9
B - Tulkinnat.....	9
SÄÄNTÖ 224 - KENTTÄPELAAJAN KASVOSUOJUS JA VISIIRI.....	10
SÄÄNTÖ 311 - EROTUOMARIEN VARUSTEET.....	10
B - Tulkinnat.....	10
SÄÄNTÖ 232 - MAALIVAHDIN MAILA.....	10
B - Tulkinnat.....	10
SÄÄNTÖ 234 - MAALIVAHDIN KYPÄRÄ JA KOKOKASVOSUOJUS.....	10
B - Tulkinnat.....	10
<b>SÄÄNTÖ 240 - PELIASUT</b> .....	10
<b>B - Tulkinnat</b> .....	10
SÄÄNTÖ 260 - VARUSTEIDEN MITTAUS.....	10
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	10
B - Tulkinnat.....	11
C - Tilanteet.....	11
<b>OSA 3 - TUOMARISTO JA HEIDÄN TEHTÄVÄNSÄ</b> .....	<b>13</b>
SÄÄNTÖ 313 - LINJATUOMAREIDEN TEHTÄVÄT.....	13
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	13
C - Tilanteet.....	13
<b>SÄÄNTÖ 322 - KIRJURI</b> .....	13
<b>A - Tuomariston toimintaohjeet</b> .....	13
SÄÄNTÖ 323 - AJANOTTAJA.....	13
B - Tulkinnat.....	13
C - Tilanteet.....	13
SÄÄNTÖ 330 - VIDEOMAALITUOMARIJÄRJESTELMÄ JA VIDEOTUKIJÄRJESTELMÄ.....	13
<b>A - Tuomariston toimintaohjeet</b> .....	13
B - Tulkinnat.....	14
<b>OSA 4 - PELISÄÄNNÖT</b> .....	<b>15</b>
SÄÄNTÖ 410 - KENTTÄPELAAJIEN JA MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN.....	15
B - Tulkinnat.....	15

SÄÄNTÖ 411 - PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELAAJAPENKILTÄ PELIN AIKANA ....	15
B - Tulkinnat.....	15
C - Tilanteet.....	15
SÄÄNNÖT 412 - TOIMINTA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA PELIKATKOLLA .....	15
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	15
B - Tulkinnat.....	16
C - Tilanteet.....	16
SÄÄNTÖ 415 - MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA.....	16
B - Tulkinnat.....	16
SÄÄNTÖ 416 - LOUKKAANTUNEET PELAAJAT .....	17
B - Tulkinnat.....	17
SÄÄNTÖ 417 - LOUKKAANTUNEET MAALIVAHDIT.....	17
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	17
B - Tulkinnat.....	17
SÄÄNTÖ 420 - PELIAIKA.....	17
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	17
SÄÄNTÖ 422 - AIKALISÄ .....	17
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	17
SÄÄNNÖT 440 - ALOITUKSET .....	18
B - Tulkinnat.....	18
C - Tilanteet.....	18
SÄÄNTÖ 442 - ALOITUKSEN SUORITUSTAPA.....	19
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	19
B - Tulkinnat.....	20
C - Tilanteet.....	20
SÄÄNNÖT 450 - PAITSIOT .....	21
A - Linjatuomarien toimintaohjeet .....	21
B - Tulkinnat.....	21
C - Tilanteet.....	21
SÄÄNTÖ 451 - TOIMINTA SIIRRETYSSÄ PAITSIOSSA .....	24
B - Tulkinnat.....	24
SÄÄNTÖ 460 - PITKÄ .....	25
A - Pää- ja Linjatuomarien toimintaohjeet .....	25
B - Tulkinnat.....	25
C - Tilanteet.....	26
SÄÄNNÖT 470 - MAALIN MÄÄRITELMÄ .....	27
A - Päätuomarin toimintaohjeet.....	27
C - Tilanteet.....	27
SÄÄNNÖT 471 - MAALIN HYLKÄÄMINEN .....	28
B - Tulkinnat.....	28
C - Tilanteet.....	29
SÄÄNTÖ 472 - MAALINTEKIJÄ JA SYÖTTÄJÄT.....	29
B - Tulkinnat.....	29
C - Tilanteet.....	30
SÄÄNTÖ 481 - KIEKKO MAALIVERKOLLA .....	30
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	30
B - Tulkinnat.....	31
C - Tilanteet.....	31
SÄÄNTÖ 490 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ .....	31
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	31
B - Tulkinnat.....	31
C - Tilanteet.....	31
SÄÄNTÖ 491 - KIEKON POTKAISEMINEN .....	32
B - Tulkinnat.....	32

C - Tilanteet .....	32
SÄÄNTÖ 492 - KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILALLA .....	32
A - Tuomariston toimintaohjeet .....	32
B - Tulkinnat .....	33
C - Tilanteet .....	33
<b>OSA 5 - RANGAISTUKSET .....</b>	<b>34</b>
SÄÄNTÖ 500 - RANGAISTUKSET - MÄÄRITELMÄT JA TOIMINTATAVAT .....	34
B - Tulkinnat .....	34
SÄÄNTÖ 501 & 502 - PIENI RANGAISTUS - JOUKKUERANGAISTUS .....	35
B - Tulkinnat .....	35
C - Tilanteet .....	35
SÄÄNTÖ 503 - ISO RANGAISTUS .....	38
B - Tulkinnat .....	38
C - Tilanteet .....	39
SÄÄNTÖ 504 - KÄYTÖSRANGAISTUS .....	39
C - Tilanteet .....	39
SÄÄNTÖ 508 - RANGAISTUSLAUKAUS .....	39
A - Tuomariston toimintaohjeet .....	39
C - Tilanteet .....	39
SÄÄNTÖ 509 - TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA .....	40
A - Tuomariston toimintaohjeet .....	40
B - Tulkinnat .....	40
C - Tilanteet .....	41
SÄÄNTÖ 511 - TOIMINTA MAALIVAHDIN RANGAISTUKSISSA .....	43
A - Päätuomarin toimintaohje .....	43
B - Tulkinnat .....	43
C - Tilanteet .....	43
SÄÄNTÖ 512 - SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET .....	45
B - Tulkinnat .....	45
SÄÄNNÖT 513 - SIIRRETTY RANGAISTUS .....	52
B - Tulkinnat .....	52
SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN .....	53
A - Päätuomarin toimintaohje .....	53
C - Tilanteet .....	54
SÄÄNTÖ 523 - SELÄSTÄ TAKLAAMINEN .....	55
B - Tulkinnat .....	55
C - Tilanteet .....	56
SÄÄNTÖ 528 - NYRKKITAPPELU TAI VÄKIVALTAISUUS .....	56
A - Tuomariston toimintaohjeet .....	56
B - Tulkinnat .....	56
C - Tilanteet .....	57
SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN .....	57
B - Tulkinnat .....	57
SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN .....	57
SÄÄNTÖ 534B) - MAALIN SIIRTÄMINEN .....	57
B - Tulkinnat .....	57
SÄÄNTÖ 539 - KAMPITUS .....	58
C - Tilanteet .....	58
SÄÄNTÖ 540 - PÄÄN TAI NISKAN ALUEELLE KOHDISTUVA TAKLAUS .....	58
B - Tulkinnat .....	58
SÄÄNTÖ 541 - VARTALOTAKLAUS NAISILLA .....	58
B - Tulkinnat .....	58

SÄÄNNÖT 550 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS PELAAJIEN TOIMESTA .....	59
B - Tulkinnat.....	59
C - Tilanteet.....	59
SÄÄNTÖ 551 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN TOIMESTA.....	59
A - Tuomariston toimintaohje .....	59
B - Tulkinnat.....	59
SÄÄNTÖ 554 - PELIN VIIVYTTÄMINEN.....	60
SÄÄNTÖ 554C - KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE .....	60
B - Tulkinnat.....	60
C - Tilanteet .....	60
SÄÄNTÖ 554D - VARUSTEIDEN KORJAAMINEN.....	61
B - Tulkinnat.....	61
SÄÄNTÖ 554E - LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY LÄHTEMÄSTÄ JÄÄLTÄ .....	62
B - Tulkinnat.....	62
SÄÄNTÖ 554F - ENEMMÄN KUIN YKSI KENTÄLLINEN MAALIN JÄLKEEN.....	62
A - Tuomariston toimintaohje .....	62
SÄÄNTÖ 554G - RIKKEET ALOITUSTAPAHTUMASSA.....	62
B - Tulkinnat.....	62
SÄÄNTÖ 554H - LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN .....	62
B - Tulkinnat.....	62
SÄÄNTÖ 555 - SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAARALLINEN VARUSTE.....	62
A - Tuomariston toimintaohje .....	62
B - Tulkinnat.....	62
C - Tilanteet .....	63
SÄÄNTÖ 556 - RIKKOUTUNUT MAILA .....	63
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	63
B - Tulkinnat.....	63
C - Tilanteet .....	63
SÄÄNTÖ 557 - KIEKON SULKEMINEN KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA.....	64
C - Tilanteet .....	64
SÄÄNTÖ 559 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA .....	64
B - Tulkinnat.....	64
SÄÄNTÖ 560 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ MAALIVAHDIN TOIMESTA .....	65
B - Tulkinnat.....	65
SÄÄNTÖ 564 - PELAAJIEN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ TAI RANGAISTUSAITIOSTA KIISTAN AIKANA .....	65
B - Tulkinnat.....	65
SÄÄNTÖ 565 - JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ.....	65
B - Tulkinnat.....	65
SÄÄNTÖ 569 - MAILAN TAI JONKIN MUUN ESINEEN HEITTÄMINEN PELIALUEELLA .....	65
B - Tulkinnat.....	65
C - Tilanteet .....	66
SÄÄNTÖ 570 - MAILAN TAI JONKIN ESINEEN HEITTÄMINEN LÄPIAJOTILANTEESSA.....	67
B - Tulkinnat.....	67
C - Tilanteet .....	67
SÄÄNTÖ 571 - VERITARTUNTOJEN EHKÄISEMINEN .....	67
B - Tulkinnat.....	67

SÄÄNTÖ 573 - LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ.....	68
C - Tilanteet .....	68
SÄÄNTÖ 591 - KESKIVIIVAN YLITTÄMINEN MAALIVAHDIN TOIMESTA .....	68
C - Tilanteet .....	68
SÄÄNTÖ 592 - MAALIVAHTI MENEÉ PELAAJAPENKKINSÄ LUO PELIKATKON AIKANA .....	68
A - Tuomariston toimintaohjeet.....	68
C - Tilanteet .....	69
SÄÄNTÖ 593 - MAALIVAHTI POISTUU MAALIALUEELTA KIISTAN AIKANA.....	69
C - Tilanteet .....	69
SÄÄNTÖ 595 - MAALIVAHTIEN SUOJELU .....	69
B - Tulkinnat.....	69
LIITE A4.7 - LINJATUOMARIEN TEHTÄVÄT .....	69
B - Tulkinnat.....	69

## JOHDANTO

Kansainvälisen jääkiekkoliiton erotuomarin ohjekirja (I.I.H.F Case Book) on virallisen sääntökirjan täydennysosa. Se sisältää sääntötulkintoja ja selvennyksiä sekä pää- ja linjatuomareille tarkoitettuja toimintaohjeita ja tekniikoita. Kirjan tarkoituksena on osaltaan myös selventää pelaajille ja joukkueen toimihenkilöille sekä tiedotusvälineiden edustajille sääntöihin liittyviä asioita. Pelin kehittyessä syntyy usein tilanteita, joissa vaaditaan eri sääntökohtien soveltamista tai tulkintaa. Erotuomarin ohjekirjan avulla on tarkoitus muodostaa kaikkien jääkiekon eri osapuolien (pelaajat, toimihenkilöt ja tuomaristo) tunnustama ja hyväksymä yhteisymmärrys siitä, miten jääkiekkoa tulisi pelata, jotta sääntöjen henki ja tarkoitus sekä rehti urheiluhenki tulisivat otettua huomioon.

Vaikka voimassaolevan sääntökirjan mukaisesti Erotuomarin ohjekirja on ajalle 2006-2010, se vahvistetaan aina pelikaudeksi kerrallaan. On välttämätöntä ymmärtää, että kausien 2006-2010 aikana otteluissa syntyy lukuisia tilanteita, joiden tulkintaohjeita ei tässä kirjassa nyt ole. Kansainvälinen jääkiekkoliitto tulee julkaisemaan vuosittain ennen kauden alkua tähän kirjaan liittyviä päivityksiä. Kansainvälinen jääkiekkoliitto julkaisee myös tarvittaessa sääntötulkinta- ja/tai toimintaohjetiedotteita.

Erotuomarin ohjekirja on jaettu osiin ja siinä on käytetty samaa kappale- ja sääntönumerointia kuin virallisessa IIHF:n sääntökirjassa. Täten jokainen tässä kirjassa oleva tulkinta ja ohje liittyvät numeroa vastaavaan sääntökirjan sääntöön.

Erotuomarin ohjekirja koostuu kolmesta osasta:

- A-osassa käsitellään niitä toimintatapoja, toimintaohjeita ja tekniikoita, joita pää- ja linjatuomarit noudattavat suorittaessaan tehtäviään;
- B-osassa selvitetään niitä sääntöjen erikoistulkintoja, joita sääntökirja ei suoraan kata; ja
- C-osassa käsitellään pelin aikana syntyviä tilanteita ja annetaan kyseisiä tilanteita varten tulkinnat ja toimintaohjeet.

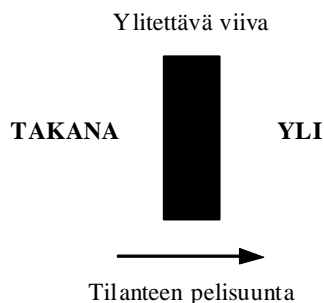
Kansainvälisen jääkiekkoliiton toimisto ja urheiluyksikkö ovat käytettävissä sääntötulkintoihin liittyvissä kysymyksissä ja kommentteissa. Kysyjän on syytä toimittaa kysymykset Suomen jääkiekkoliiton erotuomaripäällikön tai muun henkilöstön välityksellä, jotta varmistetaan, että kysyjä saa vastauksen tai tiedot oikein asianmukaisessa muodossa kansalliset tulkinnat huomioon ottaen.

## KÄÄNNÖKSESTÄ

*EROTUOMARIN OHJEKIRJA – Toimintaohjeet ja sääntötulkinnat (I.I.H.F Case Book)* on Kansainvälisen Jääkiekkoliiton, International Ice Hockey Federation (I.I.H.F), laatima ohjekirja. Teos on tarkoitettu helpottamaan virallisen sääntökirjan sääntöjen soveltamista. Suomenkielisessä versiossa on säilytetty alkuperäisen teoksen rakenne ja momenttijärjestys.

Käännöksessä on käytetty termiä *kenttäpelaaja* puhuttaessa joukkueen muista pelaajista kuin maalivahdeista. Termillä pelaaja viitataan yhteisesti joukkueen kaikkiin pelaajiin maalivahdit mukaan luettuina.

Paitsiotilanteissa ja muissa viivoihin liittyvissä esimerkeissä on noudatettu seuraavaa terminologiaa.



Tilanteessa, jossa kuvataan kiekon, mailan tai pelaajan luistinten asemaa, on menetelty seuraavasti. *Tilanteen pelisuunta* kuvaa koko esimerkin pääpelisuuntaa. Esimerkiksi, jos kiekko pelataan ensiksi hyökkäysalueelle, sitten se palautetaan puolueettomalle alueelle ja taas takaisin hyökkäysalueelle, *tilanteen pelisuunta* on tässä esimerkissä *puolueettomalta alueelta hyökkäysalueelle*. Toisin sanoen ensin kiekko pelataan *siniviivan yli*, tämän jälkeen *siniviivan taakse* ja lopulta uudelleen *siniviivan yli*.

## **OSA 1 - KENTTÄ**

### **SÄÄNTÖ 119 - MAALIALUE**

#### ***B - Tulkinnat***

1. Maalialue mitataan maalialueen rajoittavien viivojen ulkoreunasta. Viivat kuuluvat maalialueeseen.

### **SÄÄNTÖ 141 - RANGAISTUSAITIOT**

#### ***B - Tulkinnat***

1. Joukkueen rangaistuspenkki sijaitsee joukkueen pelaajapenkkiä vastapäätä, eikä sitä vaihdeta kesken pelin.

## OSA 2 - JOUKKUEET, PELAAJAT JA VARUSTEET

### SÄÄNTÖ 200 - PELIASUISET PELAAJAT

#### *A - Päätuomarin toimintaohjeet*

1. Joukkueen on ilmoitettava päätuomareille, kun se korvaa toisen pöytäkirjaan merkityistä maalivahdeista kolmannella maalivahdilla ("Emergency goalkeeper", joukkueen kolmas leimatun kisapassin omaava maalivahti loukkaantuneen tilalle). Päätuomari ilmoittaa asiasta kirjurille.

#### *B - Tulkinnat*

1. Pelaajia voidaan vaihtaa viralliseen ottelupöytäkirjaan aina ottelun alkuun asti.
2. Joukkue saa merkitä pöytäkirjaan ja pukea ainoastaan kaksi maalivahtia.
3. Vaikka joukkueeseen rekisteröityä pelaajaa ei ole merkitty viralliseen pöytäkirjaan, hän saa osallistua ottelua edeltävään lämmittelyjaksoon sillä edellytyksellä, että hän olisi ottelussa edustuskelpoinen.

### SÄÄNNÖT 201 - JOUKKUEEN KAPTEENI

#### *B - Tulkinnat*

1. Jos sekä joukkueen kapteeni että varakapteenit ovat pelaajapenkillä ja päätuomarilla on tarve keskustella tai tiedottaa kyseistä joukkuetta, päätuomari kutsuu kapteenin pelaajapenkiltä jälle.
2. Kapteeni ei saa tulla pelaajapenkiltä pyytämään mailan mittausta,.
3. Kaikissa tilanteissa päätuomarilla keskustele, hän puhuu kapteenin kanssa. Jos jostakin syystä päätuomarin ja kapteenin välillä on kommunikaatiovaikeuksia, päätuomari voi mennä suoraan joukkueen pelaajapenkin luo ja keskustella valmentajan kanssa.
4. Kapteeni tai varakapteeni ei saa tulla pelaajapenkiltä jälle kysymään tai väittelemään erotuomarin kanssa tai valittamaan sääntötulkinnasta. Jos kapteeni tulee pelaajapenkiltä jälle kutsumatta, erotuomari lähettää kapteenin takaisin pelaajapenkille ja varoittaa valmentajaa ilmoittaen tälle, että seuraavasta vastaavasta rikkomuksesta tuomitaan **käytösrankaistus** (kts. sääntö 572).

### SÄÄNTÖ 222 - KENTTÄPELAAJAN MAILA

#### *B - Tulkinnat*

1. Fluoresoiduilla maaleilla maalattujen mailojen käyttö on kielletty. (Katso myös Sääntö 555 Erotuomarin ohjekirja)

### SÄÄNNÖT 223 - KENTTÄPELAAJAN KYPÄRÄ

#### *B - Tulkinnat*

1. Varamaalivahdin ei tarvitse käyttää kypärää ja kasv suojusta (tai kokokasvosuojusta), jos hän joutuu ennen ottelua tai erätuolla kulkemaan jään kautta pelaajapenkiltä pukusuojaan tai pukusuojasta pelaajapenkille.
2. Kenttäpelaajien ja varamaalivahdin ei tarvitse käyttää kypärää/ kasv suojusta ollessaan pelaajapenkillä.

## SÄÄNTÖ 224 - KENTTÄPELAAJAN KASVOSUOJUS JA VISIIRI SÄÄNTÖ 311 - EROTUOMARIEN VARUSTEET

### *B - Tulkinnat*

1. Visiirien täytyy olla läpinäkyviä ja kirkkaita. Tämä sääntö koskee sekä pelaajia että tuomaristoa.

## SÄÄNTÖ 232 - MAALIVAHDIN MAILA

### *B - Tulkinnat*

1. Maalivahdin mailan varsi ei saa olla leveän osan yläpuolelta mutkikas tai käyrä. Jos maalivahti käyttää tällaista mailaa sovelletaan sääntöä 555 a.

## SÄÄNTÖ 234 - MAALIVAHDIN KYPÄRÄ JA KOKOKASVOSUOJUS

### *B - Tulkinnat*

1. Jos maalivahdin kypärä tai kokokasvosuojus irtoaa pelin käydessä ja ennen kuin erotuomari katkaisee pelin kiekko menee maaliin, MAALI hyväksytään. (Katso myös Sääntö 554d Erotuomarin ohjekirja)
2. Jos kiekko osuu maalivahdin kypärään tai kokokasvosuojukseen ja kimpoaa siitä maaliin, erotuomari hyväksyy MAALIN.
3. Kiekon osuminen maalivahdin kypärään tai kokokasvosuojukseen ei tarkoita automaattista pelikatkoa.

## SÄÄNTÖ 240 - PELIASUT

### *B - Tulkinnat*

1. Graffitityyppiset kuviot, muodot tai taideteokset eivät ole sallittuja maalivahdin säärisuojuissa tai käsineissä.

Graffiteja ovat merkinnät, nimikirjaimet, iskulauseet, piirroksiset, jotka on kirjoitettu, maalattu miten tahansa tai piirretty.

2. Piirroksiset tai iskulauseet, jotka ovat loukkaavia tai hävyttömiä ja/tai joilla on kulttuurillinen, rasistinen tai uskonnollinen viivahde, eivät ole sallittuja missään varusteissa kypärä ja kasvosuojus mukaanluettuina.

## SÄÄNTÖ 260 - VARUSTEIDEN MITTAUS

### *A - Päätuomarin toimintaohjeet*

1. Kaikki mailoja koskevat mittaukset (käyryydet) on tehtävä virallisella mailamitalla.
2. Kumman tahansa kapteenin pyytämä maalivahdin varusteiden (IIHF:n sääntökirjan määrittelemien) mittaus täytyy suorittaa välittömästi erän päätyttyä.
3. Mailoja tai maalivahdin varusteita koskevia mittauksia ei suoriteta jatkoajan ja rangaistuslaukauskilpailun välissä.
4. Maalivahdin varusteiden mittaukset voidaan suorittaa erotuomarialueella tai olosuhteiden mukaisesti toimenpiteeseen soveltuvassa paikassa.
5. Erotuomari voi mitata minkä tahansa vaaralliseen mailan tai varusteen ilman vastustajan esittämää mittauspyyntöä ja vaaralliseksi todettu maila tai varuste täytyy poistaa pelistä. Kaikki muut

sääntöjen vastaisiksi luokiteltavat mailat tai varusteet mitataan ainoastaan vastustajan esittämän mittaussyönnön perusteella.

## **B - Tulkinnat**

1. Maalivahdin tai kenttäpelaajan maila voidaan mitata milloin tahansa ottelun aikana.
2. Maalin jälkeen kumpi tahansa joukkue voi esittää vastustajan mailan mittaussyönnön.
3. Pelaajan ei ole tarvinnut osallistua peliin mitattavalla mailalla. Se tosiasia, että hän on laillisesti jäällä mahdollistaa vastajoukkueelle mittaussyönnön esittämisen.
4. Maalivahti saa pelata kenttäpelaajan mailalla ja jos tällöin vastajoukkue esittää mittaussyönnön, mailaan pätee kenttäpelaajan mailan mitat.
5. Kenttäpelaajan mailan lavan leveyttä mitattaessa mitta otetaan 1,5 cm lavan kärjestä tai mistä tahansa kohtaan mittaussyönnön tason ja mailan tyven välillä.
6. Jos maila on havaittu laittomaksi, se palautetaan joukkueelle ja rangaistuspenkillä olevan pelaajan kanssapelaaja toimittaa laillisen mailan rangaistulle pelaajalle. Joukkue voi muokata lavan käyryyttä penkillä. Jos pelaaja käyttää samaa mailaa uudestaan ja vastajoukkue esittää mittaussyönnön, erotuomari mittaa mailan uudelleen.
7. Kun joukkue esittää erotuomarille virallisen mittaussyönnön koskien vastustajan mailaa, täytyy kyseisen vastustajan olla jäällä mittaussyönnön esitettäessä.
8. Kun joukkue on esittänyt vastajoukkueen pelaajan mailan lavan käyryyden mittausta ja erotuomari ei voi mitata käyryyttä lavan kärjen liiallisen kapeuden takia, kyseinen maila poistetaan ottelusta, eikä kummallekaan joukkueelle tuomita rangaistusta säännön 555 mukaisesti.
9. Mailan mittaussyönnön voidaan esittää rangaistuslaukauskilpailun aikana.
10. Muut pelaaja kuin kapteeni tai varakapteeni eivät ole oikeutettuja pyytämään tai esittämään virallista valitusta tai mittaussyönnön mistään vastajoukkueen varusteesta.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Puolustava joukkue (A) esittää hyökkäävän joukkueen (B) pelaajan mailasta mittaussyönnön, kun pelikatko syntyy joukkueen B hyökkäysalueella.

*Tulkinta:* Jos maila todetaan mittauksessa laittomaksi, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus ja seuraava aloitus tapahtuu toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä (katso sääntöä 440 koskeva IIHF:n sääntötiedote 2009/2010). Jos maila todetaan mittauksessa lailliseksi, mittaussyönnön esittäneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus ja seuraava aloitus tapahtuu toisesta mittaussyönnön tehneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä (katso sääntöä 440 koskeva IIHF:n sääntötiedote 2009/2010).

### **Tilanne 2**

Maalivahdin jokin varuste on mitattu erätauolla, varuste on todettu laittomaksi ja maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

*Tulkinta:* Kuka tahansa kenttäpelaaja voi kärsiä rangaistuksen, koska mittauksen aikana ei ollut pelaajia jäällä. Jos maalivahdin maila mitataan erän aikana ja todetaan laittomaksi, joku pelikatkon syntyessä jäällä ollut kenttäpelaaja kärsii rangaistuksen (katso sääntö 511a).

### Tilanne 3

Joukkueen kapteeni esittää erotuomarille yksilöidyn mittauspyynnön vastustajan kenttäpelaajan mailasta. Kyseinen pelaaja oli jäällä mittauspyynnön esityshetkellä, etenee kohti pelaajapenkkiä ja poistuu jäältä.

*Tulkinta:* Kun mittauspyyntö on esitetty ja tuomaristo säilyttää katsekontaktin mailaan, maila voidaan mitata. Toisin sanoen jäältä pelaajapenkille menevän pelaajan maila voidaan mitata, jos hän oli jäällä mittauspyynnön esityshetkellä ja vähintään yhdellä tuomareista on ollut maila näkökentässään koko ajan (mittauspyynnöstä mittaukseen asti).

### Tilanne 4

Vastustaja esittää mittauspyynnön rangaistusaitioon rangaistustaan kärsimään menevän tai siellä rangaistustaan kärsivän pelaajan mailasta.

*Tulkinta:* Rangaistusaitiossa olevan tai sieltä jälle palaavan pelaajan maila voidaan mitata milloin tahansa.

### Tilanne 5

Pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Ennen kuin hän suorittaa rangaistuslaukauksen vastajoukkue esittää kyseisen pelaajan mailan mittauksia.

*Tulkinta:* Jos maila todetaan mittauksessa lailliseksi, mittauspyynnön esittäneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus. Joukkueenjohtaja tai kapteeni määrää rangaistusta kärsivän pelaajan; tämän pelaajan on välittömästi mentävä rangaistuspenkille ja pysyttävä siellä, syntyy rangaistuslaukauksesta maali tai ei.

Jos maila todetaan mittauksessa laittomaksi, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus ja hänen on välittömästi mentävä rangaistuspenkille. Joukkueenjohtaja tai kapteeni määrää toisen pelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen.

Huom. Aika ennen ja jälkeen rangaistuslaukausta tulkitaan yhdeksi pelikatkoksi.

### Tilanne 6

Pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Hän kieltäytyy luovuttamasta mailaansa mittauksia varten erotuomarin niin pyytäessä tai tahallisesti rikkoo mailansa.

*Tulkinta:* Pelaaja ei saa käyttää mailaansa ellei sitä ole mitattu ja todettu lailliseksi. Pelaaja EI saa suorittaa rangaistuslaukausta. Hänelle tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrangaistus ja hänen on välittömästi mentävä rangaistuspenkille, jossa hän kärsii 12 rangaistusminuuttiansa. Joukkueenjohtaja tai kapteeni määrää sijaiskärsijän pientä rangaistusta kärsimään ja tämä pelaaja menee välittömästi rangaistuspenkille ennen rangaistuslaukauksen suorittamista. Joukkueenjohtaja tai kapteeni määrää toisen pelaajan suorittamaan rangaistuslaukauksen.

### Tilanne 7

Joukkue A esittää joukkue B:n pelaajan mailan mittauksia. Kyseisen joukkueen B:n pelaaja on nimetty suorittamaan rangaistuslaukausta. Maila todetaan lailliseksi ennen rangaistuslaukauksen suorittamista.

*Tulkinta:* Joukkue A:lle tuomitaan joukkuerangaistus. Joukkue A:n on määrättävä pelaaja kärsimään rangaistusta. Tämän pelaajan on mentävä välittömästi rangaistuspenkille ja kärsittävä rangaistus, syntyy rangaistuslaukauksesta maali tai ei (katso sääntö 502b).

## OSA 3 - TUOMARISTO JA HEIDÄN TEHTÄVÄNSÄ

### SÄÄNTÖ 313 - LINJATUOMAREIDEN TEHTÄVÄT

#### A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Linjatuomareilla ei ole oikeutta raportoida mailan päällä lyömistä, jos tilanteesta tuomitaan ainoastaan kaksinkertainen pieni rangaistus (ja automaattinen käytösrangaistus). Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.
2. Linjatuomarit eivät saa katkaista peliä tuomitakseen kaksinkertaisen pienen rangaistuksen korkeasta mailasta pelaajan loukkaannuttua. Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.
3. Linjatuomareilla ei ole oikeutta raportoida keihästämisrikkeitä, jos tilanteesta tuomitaan ainoastaan kaksinkertainen pieni rangaistus (ja automaattinen käytösrangaistus). Kuitenkin, he voivat kertoa mielipiteensä aina päätuomarin sitä tiedustellessa.

#### C - Tilanteet

##### Tilanne 1

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi. Tämän jälkeen ennen pelikatkoa linjatuomari toteaa A-joukkueen syyllistyneen rikkeeseen, josta tuomitaan joukkuerangaistus.

*Tulkinta:* Linjatuomari ei katkaise peliä. Hän ei näytä mitään käsimerkkiä. Linjatuomari raportoi rikkeen päätuomarille ensimmäisellä pelikatolla.

### SÄÄNTÖ 322 - KIRJURI

#### A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Erotuomareiden on varmistettava, että kirjuri vastaanottaa heille annetun tiedon oikein.

### SÄÄNTÖ 323 - AJANOTTAJA

#### B - Tulkinnat

1. Virheellistä aloitusta uusittaessa pelikellossa tai rangaistuskellossa virheen takia kulunut aika pitää palauttaa. Kuluneen ajan määrittämisessä voidaan neuvotella videomaalituomarin kanssa.

#### C - Tilanteet

##### Tilanne 1

Maali on syntynyt, mutta tilanteen yhteydessä päätuomarille ilmoitetaan, että pelikello oli pysähdyksissä eikä peliaika käynyt maalin syntyhetkellä.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään sillä edellytyksellä, että erä ei ollut päättynyt. Päätuomari päättää keskusteltuaan linjatuomareiden ja ajanottajan kanssa, kuinka kauan pelikello oli pysähtyneenä. Jos päätuomari eikä toimitsijat pysty määrittämään kulunutta aikaa, peliä jatketaan pelikellon mukaisesta ajasta.

### SÄÄNTÖ 330 - VIDEOMAALITUOMARIJÄRJESTELMÄ JA VIDEOTUKIJÄRJESTELMÄ

#### A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Ennen ottelun ja kunkin erän aloituskiekon pudotusta päätuomarin on varmistettava, että puhelinyhteys toimitsija-aition ja videomaalituomarin aition välillä toimii ja että videomaalituomarijärjestelmä on toiminnassa.

2. Mahdollisen maalitilanteen yhteydessä päätuomarin on valmistauduttava siihen, että videomaalituomari saattaa pyytää videotarkistusta. Ennen seuraavaa aloitusta päätuomarin pitää varmistaa, ettei videomaalituomarin valo pala.
3. Päätuomarin täytyy näyttää tilanteen mukainen käsinmerkki - maali tai ei maali. Kuitenkin, jos tilanteessa on pienintäkään epäselvyyttä, niin ensin näytetään käsimerkki, sitten välittömästi ilmaistaan, että maalitilanteesta suoritetaan videotarkistus.
4. Päätuomarin on vältettävä pelaajapenkille menoa ennen videotarkistusta.
5. Päätuomarin ei tule selittää pelaajille, mitä videotarkistus koskee (kyseessä voi olla myös jokin toinen asia).
6. Kaikkien pelaajien on mentävä omille pelaajapenkeilleen videotarkistuksen ajaksi.
7. Ei ole tarpeen raportoida joukkueille videotarkistuksen tulosta, vaan yksikertaisesti näytetään käsimerkillä MAALI tai EI MAALI.
8. Ennen videotarkistusta tuomariston pitää nopeasti ja lyhyesti keskustella tarkisteltavasta tilanteesta ja valmistauduttava mihin tahansa videomaalituomarin päätökseen.
9. Tuomariston tulee valmistautua tekemään tarkisteltavasta tilanteesta päätös, jos videotarkistus on tulokseton.
10. Kun päätuomari pyytää tilanteesta videotarkistusta, hänen pitää ilmoittaa videomaalituomarille syy, miksi videotarkistus pyydetään, mutta samalla hänen on valmistauduttava siihen, että videomaalituomari tarkistaa tilanteen kaikilta osin.
11. Rangaistuslaukauksen tai voittomaalilaukauksen jälkeen videotarkistuksen voivat pyytää sekä päätuomari tai videomaalituomari.
12. Päätuomarin pitää osata sääntö 330 ja siinä määrätyt seitsemän (7) tilannetta, joille voidaan suorittaa videotarkistus.

## ***B - Tulkinnat***

1. Tarkistelun ajaksi kaikkien pelaajien on mentävä omien vaihtoitoidensa luo.
2. Erotuomari ei voi pyytää videotarkistusta seuraavissa tilanteissa:
  - a. Ylittikö kiekko maaliviivan ennen vihellystä vai sen jälkeen.
  - b. Ohjattiinko kiekko maaliin millä tahansa muulla vartalon osalla kuin kädellä tai luistimella
  - c. Pelaaja liukuu maalivahtia päin paitsi jos tarkistetaan, onko kiekko ylittänyt maaliviivan.
  - d. Liikutetaanko kiekkoa taaksepäin ”Spin-O-Rama”-pyörähdyksen aikana rangaistuslaukauksessa tai voittomaalilaukauksessa.
  - e. Onko hyökkääjäpelaaja maalialueella, kun kiekko menee maaliviivan yli.
  - f. Liikkuuko maali pois paikoiltaan rangaistuslaukauksen tai voittomaalilaukauksen aikana.
3. Erotuomari voi pyytää videotarkistusta rangaistuslaukauksen tai rangaistuslaukauskilpailun yhteydessä.
4. Rangaistuslaukauksen tai rangaistuslaukauskilpailun yhteydessä erotuomari ei voi pyytää videotarkistusta tarkistaakseen, onko maali tehty torjunnan jälkeen toisella laukauksella.
5. Videomaalimaalituomarijärjestelmää voidaan käyttää virheellisen aloituksen jälkeen palauttamaan pelikello takaisin oikeaan aikaan.

## OSA 4 - PELISÄÄNNÖT

### SÄÄNTÖ 410 - KENTTÄPELAAJIEN JA MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN

#### *B - Tulkinnat*

1. Pelaaja, jolla on toinen luistin jäällä ja toinen vaihtoaition puolella tulkitaan olevan POISSA jäältä.
2. Peliin tulevan pelaajan täytyy pysyä pelaajapenkkinsä edessä olevalla kuvitteellisella kolmen metrin vaihtoalueella niin kauan kuin jäältä poistuva pelaaja on vielä jäällä.

### SÄÄNTÖ 411 - PELAAJIEN VAIHTAMINEN PELAAJAPENKILTÄ PELIN AIKANA

#### *B - Tulkinnat*

1. Pelin käydessä maalivahti voidaan vaihtaa kuinka monta kertaa tahansa edestakaisin kenttäpelaajaan tai varamaalivahtiin.
2. Tämän säännön a-kohtaa sovelletaan kenttäpelaajien ja maalivahtien vaihtamiseen. Jos maalivahti vaihdetaan varamaalivahtiin tai päinvastoin tai kenttäpelaaja kenttäpelaajaan tai kenttäpelaaja maalivahtiin, noudatetaan sääntöä 411a. Jos joukkue ei noudata tätä sääntöä, erotuomari rankaisee joukkuetta säännön 573 mukaisesti.
3. Tämän säännön b-kohtaa sovelletaan ainoastaan tilanteeseen, jossa maalivahti vaihdetaan ylimääräiseen kenttäpelaajaan.
4. Jos maalivahdin poistuessa maalialueeltaan ja edetessä pelaajapenkilleen vaihtotarkoituksessa vaihto suoritetaan ennenaikaisesti, erotuomarin tulee katkaista peli, kun rikkonut joukkue saa kiekon haltuunsa. Seuraava aloitus suoritetaan:
  - a. kentän keskipisteestä – jos kiekko oli katkaisuhetkellä keskiviivan yli ei-rikkoneen joukkueen kenttäpuolella (katso IIHF:n sääntötiedote 2009/2010)
  - b. lähimmästä kyseisen alueen aloituspisteestä – jos kiekko oli katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskolla (katso IIHF:n sääntötiedote 2009/2010)

#### *C - Tilanteet*

##### **Tilanne 1**

Siirretyn rangaistuksen aikana ei-rikkonut joukkue syyllistyy maalivahdin liian aikaiseen vaihtoon ja peli katkaistaan, kun kiekko on rikkoneen joukkueen puolustusalueella.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

### SÄÄNNÖT 412 - TOIMINTA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA PELIKATKOLLA

#### *A - Päätuomarin toimintaohjeet*

1. Päätuomari nostaa ja sitten laskee kätensä kaikilla pelikatkoilla, vaikka katkolla ei pelaajien vaihtoa suoritettaisi.
2. Tilanteissa, joissa vierasjoukkue yrittää viivyttää pelaajiensa laittamista jäälle, jotta kotijoukkue ehtisi laittaa pelaajansa jäälle ensimmäisenä, tämä toimintaohje ohjaa pelaajien vaihtamista. Kotijoukkue olisi näin käyttänyt vaihto-oikeutensa ja vierasjoukkueelle jäisi täten viimeinen vaihtovuoro. Tällaisissa tilanteissa päätuomarin on pidettävä tiukasti kiinni viiden sekunnin

vaihtoajasta eikä hän saa sallia pelaajien vaihtamista vaihtoajan päättymisen jälkeen. Jos päätuomari näkee, että valmentaja (kumman joukkueen tahansa) yrittää asettaa pelaajiaan jälle eikä tarkoituksella viivyttelä, päätuomari voi luonnollisesti sallia pelaajien vaihdon kestävän muutaman sekunnin kauemmin.

3. Päätuomarin on sallittava niiden pelaajien, jotka ovat tulossa jälle laidan ylitse, jatkavan vaihtoaan, vaikka viiden sekunnin vaihto aika on jo päättynyt. Kuitenkin päätuomarin on annettava joukkueelle varoitus pelin viivyttämisestä.
4. Pelikatkon käynnistyessä päätuomari katsoo vierasjoukkueen pelaajapenkille ja jos joukkue ei selvästi ole vaihtamassa pelaajia, päätuomari laskee mielessään sallitun vaihtoajan (viisi sekuntia) ja nostaa kätensä ylös. Sitten sama prosessi käydään läpi kotijoukkueen kohdalla. Tässä tilanteessa päätuomarilla on oltava tunne siitä, vaihtavatko joukkueet pelaajiaan vai eivät.
5. Maalin jälkeen päätuomari noudattaa samaa toimintaohjetta pelaajia vaihdettaessa kuin kaikilla muillakin ottelun pelikatkoilla.
6. Pelikatolla pelaajien vaihtoprosessi on päätuomarin vastuulla eikä linjatuomarien tule sekaantua siihen.
7. Pitkän yhteydessä kiekkoa noutavalla linjatuomarilla täytyy olla aikaa ehtiä aloituspaikkaan ja hänellä täytyy olla mahdollisuus seurata päätuomarin käsimerkkejä pelaajien vaihtamiseen liittyen.
8. Jos joukkueet yrittävät vaihtaa pelaajiaan sallitun ajan jälkeen, päätuomarin on lähettävä kyseiset pelaajat takaisin. Päätuomarin ei pidä epäröidä pelaajapenkille menoa ja valmentajan huomauttamista ennen kuin seuravasta vaihdon viivyttämisestä tuomitsee rangaistuksen.
9. Kun tapahtuu myöhästynyt pelaajien vaihdon yritys, päätuomarin pitää varoittaa rikkonutta joukkuetta ja todeta, että seuraavasta pelaajien vaihtotapahtuman rikkomisesta rikkoneelle joukkueelle tuomitaan **joukkuerangaistus**.

### ***B - Tulkinnat***

1. Jos pelikatolla joukkueiden suoritettua pelaajavaihtonsa sallitun ajan puitteissa, tuomitaan yksi tai useampia rangaistuksia vain toiselle joukkueelle tai molemmille joukkueille, molemmat joukkueet saavat vaihtaa pelaajia uudelleen.
2. Pelaajien vaihtamiseksi tulkitaan yhdestä viiteen pelaajan vaihtaminen maalivahtia lukuun ottamatta.

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Aloituksen aikana päätuomari tuomitsee käytösrangaistuksen pelaajalle.

*Tulkinta:* Rikkonut joukkue asettaa käytösrangaistuksen saaneen pelaajan tilalle jälle toisen pelaajan. Muita vaihtoja ei sallita kummallekaan joukkueelle.

#### **Tilanne 2**

Aloituksen aikana päätuomari tuomitsee kummankin joukkueen pelaajalle rangaistuksen, jotka eivät vaikuta kummakaan joukkueen jäällä olevaan pelaajavahvuuteen.

*Tulkinta:* Vaihtoja ei sallita kummallekaan joukkueelle.

## **SÄÄNTÖ 415 - MAALIVAHTIEN VAIHTAMINEN PELIKATKOLLA**

### ***B - Tulkinnat***

1. Kun maalivahti on vaihdettu varamaalivahtiin, varamaalivahdin on oltava pelissä, kunnes peli jälle käynnistyy tai hänet vaihdetaan kenttäpelaajaan.

## SÄÄNTÖ 416 - LOUKKAANTUNEET PELAAJAT

### *B - Tulkinnat*

1. Loukkaantuneen rangaistun pelaajan sijaiskärsijän on istuttava rangaistusaitiossa, kunnes loukkaantunut pelaaja on jälleen pelikykyinen ja pystyy palaamaan peliin. Kun loukkaantunut rangaistu pelaaja palaa peliin hänen on korvattava sijaiskärsijä seuraavalla pelikatkolla (katso sääntö 416c).

## SÄÄNTÖ 417 - LOUKKAANTUNEET MAALIVAHDIT

### *A - Tuomariston toimintaohjeet*

1. Sekä päätuomarilla että linjatuomarilla on valta katkaista peli maalivahdin loukkaantumisen takia.
2. Jos maalivahti torjuu laukauksen kasvoillaan tai päällään erityisesti, jos kyseessä on kova laukaus, tai jos on vähäisintäkään merkkiä vakavasta loukkaantumisesta, päätuomarin on katkaistava peli välittömästi, ellei kyseessä ole **VÄLITÖN** maalintekotilanne.

### *B - Tulkinnat*

1. Jos maalivahti on loukkaantunut ja hän menee pelaajapenkille, hänet täytyy vaihtaa. Jos hän samassa yhteydessä yrittää palata takaisin peliin, hänelle tuomitaan pieni rangaistus (katso sääntö 592).
2. Jos loukkaantuneen maalivahdin tilalle puetaan kenttäpelaaja, hänelle sallitaan kymmenen (10) minuutin pukeutumisaika. Kymmenen minuutin pukeutumisaika käynnistyy, kun päätuomari on varmistanut joukkueelta ettei loukkaantunut varsinainen maalivahti pysty enää palaamaan peliin. Sen jälkeen kun kenttäpelaaja on puettu ja hän menee maaliin, varsinainen maalivahti ei voi palata peliin.
3. Jos loukkaantuneen maalivahdin korvaava kenttäpelaaja on puettu ja valmis pelaamaan ennen kuin kymmenen (10) minuutin valmistautumisaika on päättynyt, jäljellä oleva aika voidaan käyttää lämmittelyyn.

## SÄÄNTÖ 420 - PELIAIKA

### *A - Päätuomarin toimintaohjeet*

1. Päätuomarin ei tarvitse viheltää pilliinsä erän lopussa, vaan sireenin ääni on riittävä merkki.

## SÄÄNTÖ 422 - AIKALISÄ

### *A - Päätuomarin toimintaohjeet*

1. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun pelaajien vaihtotapahtuma on suoritettu loppuun ja/tai pelaajat ja tuomaristo ovat sijoittuneet paikoilleen ja ovat valmiina aloitusta varten.
2. Kumpikaan joukkue ei voi pyytää aikalisää sen jälkeen, kun aloittava pelaaja on poistettu aloituksesta.
3. Kumpikaan joukkue ei saa suorittaa aikalisän aikana minkäänlaista maalivahdin lämmittelyä.

## SÄÄNNÖT 440 - ALOITUKSET

(katso IHF:n sääntötiedote 2009/2010).

### **B - Tulkinnat**

1. Seuraavan aloituksen paikkaa määritettäessä päätyalueella määräävänä tekijänä on, kumman laidan puolella kiekko on suljettu ja aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä. Jos kiekko laukaistaan ulos pelistä, tällöin aloituspisteinä on laukauksen puoleinen päätyalueen aloituspiste.
2. Kun sekä hyökkäävän että puolustavan joukkueen pelaajille tuomitaan rangaistuksia, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä kyseisen alueen aloituspisteestä.
3. Jos vain hyökkäävälle joukkueelle tuomitaan rangaistus aloituksen aikana, aloitus siirtyy suoritettavaksi toiseen rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteeseen.
4. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja siirtää maalin pois paikaltaan eikä mitenkään yritä väistää maalia, seuraava aloitus suoritetaan puolueettomalta alueelta. Kuitenkin, jos pelaajalla ei ole mitään mahdollisuutta välttää kontaktia maaliin, aloitus suoritetaan päätyalueella.
5. Jos pelikatkon seurauksena syntyy kiista tai muu mahdollisesti ongelmia aiheuttava pelaajien kasautuminen päätyalueella ja toinen tai molemmat hyökkäyspäänsä siniviivalla pelaavista hyökkäävän joukkueen pelaajista tai puolustajista menee hyökkäysalueelleen aloitusympyrän uloimman kaaren tason yli, seuraava aloitus suoritetaan puolueettoman alueen aloituspisteestä lähinnä puolustavan joukkueen siniviivaa.
6. Kun linjatuomarin ilmoittaessa siirretystä paitsiosta puolustava joukkue tekee pitkän, seuraava aloitus suoritetaan päätyalueen aloituspisteestä aivan vastaavasti kuin normaalin pitkän tapauksessa.
7. Aina kun ainoastaan hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus hyökkäysalueellaan, seuraava aloitus suoritetaan toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä riippumatta siitä, katkaistiinko peli kyseisen joukkueen takia vai ei.
8. Jos kiekko osuu erotuomariin ja kimpoaa ulos pelialueelta puolueettomalla alueella, seuraava aloitus suoritetaan puolueettoman alueen aloituspisteestä, joka on lähinnä sitä paikkaa, jossa kiekko osui erotuomariin tai kimposi hänestä. Jos tämä tapahtuu päätyalueella, aloitus suoritetaan päätyalueen aloituspisteestä, joka on lähimpänä sitä paikkaa, jossa kiekko osui erotuomariin tai kimposi hänestä.
9. Maalivahti ei voi toimia aloittajana.

### **C - Tilanteet**

#### **Tilanne 1**

A-joukkue pelaa vajaalukuisena pienen rangaistuksen takia. B-joukkueelle tuomitaan pieni rangaistus (siirrettyinä) joukkueen hyökkäysalueella. A-joukkue on tarkoituksellisesti pelaamatta kiekkoa puolustusalueellaan, jotta heidän rangaistuksestaan kuluiisi mahdollisimman paljon aikaa. Päätuomari katkaisee pelin. Mistä suoritetaan seuraava aloitus?

*Tulkinta:* Aloitus suoritetaan A-joukkueen päätyalueen aloituspisteestä (joukkueen, joka oli tarkoituksellisesti pelaamatta kiekkoa).

#### **Tilanne 2**

Peli katkaistaan puolustusalueella puolustavan joukkueen pelaajan takia.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolustusalueen aloituspisteestä.

**Tilanne 3**

Puolustavan joukkueen pelaaja aiheuttaa pelikatkon puolustusalueellaan ja päätuomari tuomitsee rangaistuksen puolustavalle joukkueelle. Tämän jälkeen samalla pelikatolla hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä alkuperäisen rangaistuksen saaneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

**Tilanne 4**

Hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan rangaistus hyökkäysalueellaan, ja tämän seurauksena seuraava aloitus on määrä suorittaa toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä. Kuitenkin, ennen kuin peliä jatketaan, puolustavan joukkueen pelaaja syyllistyy rikkeeseen ja hänelle tuomitaan rangaistus.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä alkuperäisen rangaistuksen saaneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

**Tilanne 5**

Puolustusalueella syntyneen pelikatkon syynä on rangaistusten tuomitseminen sekä puolustavan joukkueen että hyökkäävän joukkueen pelaajille.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolustusalueen aloituspisteestä, ellei säännöissä toisin mainita.

**Tilanne 6**

Hyökkäävän joukkueen pelaajalle tuomitaan hyökkäysalueellaan käytösrangaistus.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä kyseisen alueen aloituspisteestä, jonka lähellä kiekko oli katkaisuhetkellä. (Ei rangaistusta rangaistuskelloon - katso IIHF:n sääntötiedote 2009/2010).

**SÄÄNTÖ 442 - ALOITUKSEN SUORITUSTAPA****A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Aloituksen suoritus tapa on samanlainen kaikissa aloituksissa riippumatta siitä, mikä yhdeksästä määräystä aloituspisteestä on kyseessä.
2. Linjatuomari ei tule viestittää kiekon pudotusta liikuttamalla kättään ensin ylöspäin ja sitten heittämällä kiekon alas (ts. "pilkkimällä").
3. Aloittava linjatuomari ei saa pudottaa kiekkoa ennen kuin on varmistanut, että toinen linjatuomari on siirtynyt aloituksen mukaiseen asemaansa.
4. Aloittava linjatuomari ei saa pudottaa kiekkoa ennen kuin kaikki vaihtoon menevät pelaajat ovat poistuneet jäältä, vaikka viiden sekunnin vaihto aika olisi päättynyt.
5. Aloittavan linjatuomarin täytyy olla tietoinen jäällä olevien pelaajien oikeasta lukumäärästä ennen kuin pudottaa kiekon.
6. Jos aloittaja ei asetu aloitukseen oikein (jäähän merkittyjen viivojen mukaisesti), tuomari voi poistaa aloittajan ilman varoitusta.
7. Linjatuomarin tulee hyödyntää vihellyksen jälkeiset viisi sekuntia pelaajien ohjaamiseen ja heidän sijoittumisen korjaamiseen.
8. Jos aloittava pelaaja tekee kontaktin toiseen aloittajaan ennen kiekon pudotusta, tuomari poistaa aloittajan ilman varoitusta.
9. Kun pelaaja liikkuu aloitusympyrään tai on ympyrässä ja linjatuomari ja molemmat aloittajat ovat valmiita aloitukseen, linjatuomari poistaa ilman eri varoitusta kyseisen pelaajan joukkueen aloittajan. Aloittajan tilalle voi aloitukseen saa tulla kuka tahansa jäällä oleva kanssapelaaja.

10. Kun aloittaja on poistettu aloituksesta, tuomari ei voi määrätä, kuka jäällä olevista pelaajista korvaa alkuperäisen aloittajan aloituksessa. Tämä on joukkueen päätettävissä, mutta kyseinen pelaaja täytyy olla jäällä ja hänen on siirryttävä välittömästi aloittajaksi.
11. Linjatuomarin tulee pyrkiä välttämään kummankin aloittajan samanaikaista poistamista. Mahdollisuuksien mukaan vain ensimmäinen rikkeen tekijä tulisi poistaa.
12. Jos kummankin joukkueen pelaaja(t) tulevat aloituksessa ympyrään liian aikaisin (kumpaakaan joukkuetta ei ole varoitettu), kummankin joukkueen aloittaja poistetaan.
13. Takalinjatuomarin täytyy seurata aloittavan linjatuomarin selän takana olevien pelaajien mahdollinen tulo aloitusympyrään liian aikaisin. Jos takalinjatuomari huomaa aloitusrikkeen, hänen tulee viheltää pilliinsä ja informoitava tapahtuneesta aloittavalle linjatuomarille. Tätä sovelletaan ainoastaan joukkueen ensimmäisen aloitusrikkeen takia, toisin sanoen päätuomari ei ole vielä ole kyseisessä aloituksessa varoittanut joukkuetta. Jos kyseessä on joukkueen toinen aloitusriike samassa aloituksessa, tämä riike on päätuomarin vastuulla, koska seurauksena on rangaistus.
14. Linjatuomari ei saa poistaa aloituksesta toista saman joukkueen aloittajaa. Tämä riike on päätuomarin vastuulla, koska seurauksena on rangaistus.
15. Linjatuomari voi pudottaa kiekon, jos vain toinen aloittaja on valmiina aloitukseen. Tosin tämä on suotavaa toteuttaa ensimmäisen kerran puolueettomalla alueella.
16. Kun aloittaja poistetaan aloituksesta, päätuomarin tulee pysyä paikallaan ja jos kyseessä joukkueen ensimmäinen aloitusriike kyseisessä aloituksessa, hänen tulee varoittaa rikkoneen joukkueen pelaajia. Jos toinen joukkue syyllistyy aloitusrikkeeseen samassa aloituksessa, päätuomarin tulee varoittaa vastaavasti kyseisen joukkueen pelaajia.
17. Jos päätyaluealoituksen aikana esiintyy ongelmia, päätuomari voi vaihtaa puolta avustaakseen linjatuomaria ja varoittaakseen pelaajia. Tässä tilanteessa päätuomari ilmoittaa linjatuomarille viheltämällä, että hän vaihtaa puolta. Varoitettuaan rikkonutta joukkuetta päätuomarin tulee siirtyä takaisin alkuperäiseen paikkaansa.
18. Jos toista joukkuetta on jo varoitettu (ja sen aloittaja on poistettu aloituksesta) ja nyt kummankin joukkueen pelaaja tulee aloitusympyrään liian aikaisin, päätuomari rankaisee jo varoituksen saanutta joukkuetta ja varoittaa toista joukkuetta.
19. Jos joukkuetta on rangaistu, tilanne heidän kohdaltaan alkaa uudelleen ”nollasta” – varoitus – rangaistus.
20. Jos pelaajalle tuomitaan rangaistus aloituksen aikana, kumpikin joukkue saa vaihtaa pelaajia.

## ***B - Tulkinnat***

1. Mailan lavan ei tarvitse kokonaan koskettaa jäätä. Lavan kärjen kosketus jäähän on riittävä edellytys aloitusta varten.
2. Ei-aloittavan pelaajan täytyy pitää luistimensa aloitusympyrän ulkopuolella ja aloitusympyrän kahden yhdensuuntaisen viivan takana.
3. Aloitusympyrän ulkopuolella oleva ei-aloittava pelaaja ei saa alati vaihtaa paikkaansa edes omalla puolellaan. Vastustajan kenttäpuoliskolla olevan hyökkäävän joukkueen pelaajien on ensin otettava aloituspaikkansa.
4. Aloittaja ei saa pyörähtää aloituksessa ja pelata jaloilla kiekkoa. Kuitenkin, jos aloittaja pelaa kiekkoa ensin mailallaan ja kun kiekko on vapaana, hän voi jaloilla pelata kiekkoa takaisinpäin. Säännön tarkoituksena on mahdollistaa kummallekin aloittajalle tasapuolinen mahdollisuus pelata kiekkoa mailallaan, toisin sanoen aloittaja ei voi vartalollaan estää vastustajaa pelaamasta mailallaan kiekkoa.

## ***C - Tilanteet***

### **Tilanne 1**

Linjatuomari on valmiina pudottamaan kiekon aloituksessa, jonka jälkeen toinen aloittaja tönäisee kiekon linjatuomarin kädestä.

*Tulkinta:* Kyseinen aloittava linjatuomari puhalttaa pilliinsä. Hän määrittelee teon tahallisuusasteen ja tarvittaessa poistaa kyseisen pelaajan aloituksesta.

## SÄÄNNÖT 450 - PAITSIOT

### A - Linjatuomarien toimintaohjeet

1. Jos linjatuomari erehtyy tuomitessaan paitsiota ja peli katkaistaan, seuraava aloitus suoritetaan kyseisen siniviivan lähimmäistä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

### B - Tulkinnat

1. Kiekkoa kuljettava pelaaja saa ylittää siniviivan ennen kiekkoa (luistellen esimerkiksi takaperin). Tilannetta ei tulkita paitsioksi, jos hänellä on kiekko hallinnassaan ja molemmat luistimet ovat puolueettomalla alueella ennen siniviivan ylitystä.
2. Pelaajalla täytyy olla toinen luistin (terä tai kenkä) jäässä sillä hetkellä, kun kiekko kokonaisuudessaan ylittää siniviivan.
3. Pelaaja laukaisee kiekon oman siniviivansa takaa (puolustusalueelta) kohti vastustajan kenttäpäätyä. Hänen kanssapelaajansa luistelee kiekon perään ja ylittää hyökkäyssiniviivan ennen kiekkoa. Tilanteesta tuomitaan paitsio. Seuraava aloitus suoritetaan sääntöjen mukaisesti laukaisukohtaa lähinnä olevasta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.
4. Kun rangaistus päättyy ja rangaistusaition valvoja avaa rangaistusaition oven, joka sijaitsee päätyalueen puolella, jolloin rangaistuspenkiltä peliin palava pelaaja olisi paitsiossa. Se seikka, että hän odottaa rangaistuspenkillä, kunnes kiekko ylittää siniviivan ja tulee vasta tämän jälkeen kentälle, ei muuta tilannetta, vaan hänen katsotaan edelleen olevan paitsiossa. Heti kun ovi aukaistaan, pelaajan tulkitaan olevan jäällä.

### C - Tilanteet

#### Tilanne 1

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkävän joukkueen pelaajan toinen luistin on siniviivalla tai sen takana ja toinen luistin on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

#### Tilanne 2

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan takana ja hänen mailansa on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

#### Tilanne 3

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkävän joukkueen pelaajan toinen luistin on ilmassa siniviivan yläpuolella tai sen takana (siniviivan kohdalla, mutta ei kosketa jäätä) ja toinen luistin on siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

*Tulkinta:* Paitsio, koska luistimen täytyy koskettaa jäätä.

#### Tilanne 4

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat kokonaan siniviivan yli hyökkäysalueen puolella.

*Tulkinta:* Paitsio.

#### Tilanne 5

Pelaaja laukaisee kiekon puolueettomalta alueelta kohti vastustajan kenttäpäätyä. Hänen kanssapelaajansa ylittää hyökkäysalueen siniviivan ennen kiekkoa, mutta ei pelaa kiekkoa.

*Tulkinta:* Kyseessä on siirretty paitsio. Pelaaja voi *puhdistaa alueen* (poistaen näin paitsion) ja tämän jälkeen pelata kiekkoa.

#### Tilanne 6

Sillä hetkellä kun kiekko kokonaan ylittää siniviivan, hyökkävän joukkueen pelaajan toinen luistin on siniviivan takana (puolueettomalla alueella) ja toinen luistin on siniviivalla.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

#### Tilanne 7

Hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella, mutta kiekko on yhä siniviivalla.

*Tulkinta:* Paitsiota ei vielä ole syntynyt – ei ennen kuin kiekko kokonaan ylittää siniviivan.

#### Tilanne 8

Hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Hän vastaanottaa syötön kanssapelaajaltaan. Pelaaja pysäyttää kiekon mailallaan ennen kuin kiekko ylittää siniviivan, sitten hän siirtää kiekon siniviivan ylitse.

*Tulkinta:* Paitsio.

*Tulkintaohje:* Oltuaan vastaanottohetkellä hyökkäysalueella pelaajan täytyy tuoda ainakin toinen luistimensa puolueettomalle alueelle tai siniviivalle ja pitää kyseinen luistin puolueettomalla alueella tai siniviivalla siirtäessään kiekon siniviivan ylitse hyökkäysalueelle.

#### Tilanne 9

Hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Puolueettomalla alueella oleva kanssapelaaja laukaisee kiekon. Kiekko osuu vastustajaan (vartaloon tai mailaan), sitten kiekko ylittää siniviivan.

*Tulkinta:* Paitsio.

#### Tilanne 10

Hyökkävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Puolueettomalla alueella olevalla vastajoukkueen pelaajalla on kiekko hallinnassaan. Kyseinen pelaaja laukaisee tai syöttää tai kuljettaa kiekon nyt takaisin puolustusalueelleen ja hyökkävän joukkueen pelaaja on edelleen hyökkäysalueellaan.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

**Tilanne 11**

Hyökkäävän joukkueen pelaajalla on kiekko hallinnassaan hyökkäysalueellaan. Kiekko on osin puolueettoman alueella ja osin siniviivan päällä. Sitten hyökkäävän joukkueen pelaaja siirtää kiekon siniviivan yli hyökkäysalueelle.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

*Tulkintaohje:* Kiekon täytyy kokonaan ylittää siniviiva puolueettoman alueen puolelle, jotta paitsio syntyisi.

**Tilanne 12**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja kuljettaa kiekon hyökkäyssiniviivansa ylitse. Sitten hän palauttaa kiekon mailassaan takaisin siniviivan taakse puolueettomalle alueelle samalla, kun hänen luistimensa ovat edelleen siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Tämän jälkeen pelaaja palauttaa kiekon taas takaisin hyökkäysalueelle.

*Tulkinta:* Paitsio.

**Tilanne 13**

Puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustussiniviivansa yli. Kiekko kimpoaa sitten hänen puolueettomalla alueella olevasta kanssapelaajastaan takaisin puolustusalueelle. Vastajoukkueen pelaaja on yhä hyökkäysalueellaan.

*Tulkinta:* Paitsio.

*Tulkintaohje:* Kiekon kimpoamista ei tulkita syötöksi.

**Tilanne 14**

Hyökkäyssiniviivalla oleva hyökkäävän joukkueen pelaaja seisoo hajareisin siniviivan molemmilla puolilla (ts. toinen luistin hyökkäysalueella ja toinen puolueettomalla alueella) ja hän vastaanottaa syötön puolueettoman alueen puolella olevalla mailallaan. Sitten hän tuo puolueettoman alueen puolella olevaan luistimensa siniviivan ylitse ja pitää kiekon mailallaan yhä puolueettoman alueen puolella. Tämän jälkeen hän vetää kiekon siniviivan ylitse.

*Tulkinta:* Paitsio.

**Tilanne 15**

Hyökkäävän joukkueen pelaajan molemmat luistimet ovat siniviivan yli hyökkäysalueen puolella. Hän vastaanottaa syötön puolueettomalla alueella olevalta kanssapelaajaltaan. Hän pysäyttää kiekon mailallaan ennen kuin kiekko ylittää siniviivan. Nyt pelaaja liikkuu takaisin, laittaa toisen luistimensa siniviivalle, pitää luistimen siniviivalla, sitten vie kiekon siniviivan ylitse ja pitää luistimensa edelleen siniviivalla.

*Tulkinta:* Tilanne ei ole paitsio.

**Tilanne 16**

Päätyalueella oleva hyökkäävän tai puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon siniviivan yli puolueettomalle alueelle. Kiekko osuu puolueettomalla alueella olevaan tuomariin, kimpoaa hänestä takaisin siniviivan yli päätyalueelle. Hyökkäävän joukkueen pelaaja on edelleen hyökkäysalueellaan.

*Tulkinta:* Paitsio, ellei pelaaja luistele hyökkäysalueelta pois ja *puhdista aluetta*.

**Tilanne 17**

Kimmokkeen seurauksena pelaaja ajautuu paitsioasemaan ja peli katkaistaan paitsiona.

*Tulkinta:* Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

## SÄÄNTÖ 451 - TOIMINTA SIIRRETYSSÄ PAITSIOSSA

### ***B - Tulkinnat***

1. Alueen puhdistuksen aikana puolustavan joukkueen pelaaja voi kuljettaa kiekon maalin takaa sillä edellytyksellä, että hän ei pyri viivyttämään.
2. Jos kiekko laukaistaan voimalla maalia kohti tai maalivahdin läheisyyteen, *tahallisen paitsion* sääntöä sovelletaan.
3. Jos hyökkäysalueelta pois tuleva pelaaja tahallisesti pelaa kiekkoa tai taklaa kiekkoa kuljettavaa pelaajaa, paitsio tulkitaan *tahalliseksi*.
4. Hyökkäävä joukkue ei voi tehdä maalia siirretyn paitsion aikana (ts. linjatuomarin käsi ylhäällä), ellei puolustava joukkue laukaise tai pelaa kiekon omaan maaliinsa ilman hyökkäävän joukkueen toimintaa tai kontaktia.
5. Jos kiekko laukaistaan keskiviivan takaa ja kiekko ylittää vastustajan maaliviivan, tilanteesta tuomitaan *pitkä*, vaikka tilanne olisikin siirretty paitsio. Kaikissa siirretyn paitsion tilanteissa linjatuomari ensimmäiseksi varmistaa, ettei kiekko ole menossa maalia kohti. Jos kiekko menee maalia kohti, hän tuomitsee paitsion välittömästi. Linjatuomarin tulee nostaa siirretyn paitsion merkiksi pilliton kätensä.
6. Jos joukkueen maalivahti on vaihdettu kenttäpelaajaan ja tällöin syntyy siirretty paitsiotilanne hyökkäävän joukkueen pelaajan laukaistua kiekon vartioimatonta maalia kohden ja alueen puhdistamisen aikana hyökkäävän joukkueen pelaaja(t) juuri ehtivät poistua hyökkäysalueelta ennen kuin kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä.

*Tulkinta:* MAALIA EI VOI TEHDÄ ennen kuin hyökkäävä joukkue on alueen puhdistuksen jälkeen saanut kiekon uudelleen haltuunsa.

7. Edelliseen kohtaan liittyen (numero 6) hyökkäävä joukkue voi tehdä maalin sen jälkeen kun siirretty paitsio on poistettu.
8. Aina kun peli katkaistaan siirretyn paitsion seurauksena, seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä tai lähimpänä syöttökohtaa olevasta aloituspisteestä.
9. Jos hyökkäävän joukkueen pelaajan hyökkäysalueelle syöttämä kiekko tai laukaus tahattomasti osuu toiseen paitsioasemaan ehtineeseen hyökkäävän joukkueen pelaajaan tai jos syöttö tai laukaus menee ulos pelialueelta, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan syöttö- tai laukaisupaikkaa lähinnä olevasta aloituspisteestä.
10. Kun siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan suoraan suojalasin yli pelialueen ulkopuolelle, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisukohtaa olevasta puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä ja kiekon laukaisulle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus pelin viivyttämisestä (katso sääntö 554C).
11. Kun siirretyn paitsiotilanteen aikana puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan ja kiekko kimpoaa puolustavan joukkueen pelaajasta suojalasin yli pelialueen ulkopuolelle, seuraava aloitus suoritetaan lähinnä laukaisukohtaa olevasta puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.
12. Jos siirretyn paitsiotilanteen aikana hyökkäävän joukkueen pelaaja päättää mennä vaihtoon pelaajapenkilleen (joka yltää hyökkäysalueelle), hänen katsotaan poistuneen paitsioasemasta edellyttäen, että hän on kokonaan poistunut jäältä ja hänet vaihtava pelaaja tulee jäälle puolueettomalle alueelle. Jos vaihtava pelaaja tulee jäälle hyökkäysalueelle siirretyn paitsiotilanteen aikana, hänen täytyy poistua hyökkäysalueelta. Jos muut hyökkäävän joukkueen pelaajat ovat poistuneet paitsioasemasta ja linjatuomari on laskenut kätensä siirretyn paitsiotilanteen päättämiseksi, pelaajan katsotaan tulevan hyökkäysalueelle laillisesti.
13. Jos puolustavalle joukkueelle ollaan tuomitsemassa rangaistusta puolustusalueella ja linjatuomarilla on käsi ylhäällä siirretyn paitsiotilanteen merkiksi, seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

## SÄÄNTÖ 460 - PITKÄ

### A - **Pää- ja** Linjatuomarien toimintaohjeet

1. Etulinjatuomarille siirtyä vastuu pitkän tuomitsemisesta sen jälkeen, kun takalinjatuomari nostaa kätensä ylös. Kuitenkin, etulinjatuomarin täytyy katsoa takalinjatuomaria sen jälkeen, kun kiekko ylittää siniviivan ja uudestaan ennen kuin hän päättää, tuomitaanko pitkä vai ei.
2. Etulinjatuomarin vastuulla on aina päättää, voiko puolustavan joukkueen pelaaja pelata kiekkoa vai ei, ts. syntyykö tilanteesta lopulta pitkä vai ei.
3. Jos takalinjatuomari ei reagoi mahdolliseen pitkän tilanteeseen, etulinjatuomari tekee päätöksen yksinään. Hän tuomitsee pitkän, jos hän on täysin varma, että tilanne on pitkä.
4. Mahdollisessa pitkän tilanteessa päätyalueelle luisteleva etulinjatuomari ei huomaa takalinjatuomarin *Ei vihelletä* -merkkiä ja katkaisee pelin pitkänä. Seuraava aloitus suoritetaan keskipisteestä.
5. Jos takalinjatuomari ei pysty päättämään, onko kiekko laukaistu tai kimmonnut keskiviivan takaa vai ei, etulinjatuomari voi näyttää *Ei vihelletä* -merkin.
6. Siitä huolimatta, mistä syystä tahansa toinen linjatuomari on näyttänyt *Ei vihelletä* -merkin ja pitkää ei tuomita, toisen linjatuomarin on myös näytettävä *Ei vihelletä* -merkki.
7. Jos pitkäksi ammuttu kiekko menee maalialueen läpi tai osuu maalialuetta rajaaviin viivoihin, tilanteesta tuomitaan pitkä.
8. Neljän erotuomarin järjestelmässä keskialueella olevan päätuomarin (R2) tehtävänä on valvoa pitkän tehneen joukkueen jäällä olevat pelaajat pelikatolla (ei vaihtooikeutta).
9. Taemman linjatuomarin, joka on käsimerkillään käynnistänyt pitkän, pitää pelikatolla siirtyä pitkän tehneen joukkueen pelaajapenkin eteen ja varmistaa, ettei kyseinen joukkue vaihda pelaajia. Tämän jälkeen hänen tulee suorittaa pitkän toiminnot loppuun.

### B - Tulkinnat

1. Pitkässä määrävänä tekijänä on pelaajien lukumäärä jäällä sillä hetkellä, kun joukkue laukaisee kiekon pitkäksi omalta kenttäpuoliskoltaan vastustajan maaliviivan ylitse.
2. Pitkän jälkeinen aloitus suoritetaan sen puoleisesta päätyalueen aloituspisteestä, mistä kiekko laukaistiin.
3. Kun rangaistusaika on kulunut loppuun rangaistusaition valvojan pitää avata rangaistuspenkin ovi. Jos pitkä on syntymässä samanaikaisesti rangaistuksen päättymisen kanssa, oven avaaminen osoittaa, että rangaistu pelaaja luokitellaan jäällä olevaksi.
4. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetkellä joukkue B:n maalivahti on maalialueensa ulkopuolella ja liikkuu takaisin maalialueelleen, tilanteesta tuomitaan pitkä.
5. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetken jälkeen joukkue B:n maalivahti poistuu maalialueeltaan ja tämän jälkeen palaa takaisin maalialueelleen, tilanteesta ei tuomita pitkää.
6. Jos joukkue A:n pelaaja laukaisee omalta kenttäpuoliskoltaan kiekon kohti joukkue B:n kenttäpäätyä ja laukaisuhetkellä joukkue B:n maalivahti on maalialueensa ulkopuolella tarkoituksenaan mennä pelaajapenkille vaihtaakseen kenttäpelaajaan ja matkallaan pelaajapenkkiä kohti:
  - Ei yritä pelata kiekkoa – pitkä tuomitaan
  - Yrittää pelata kiekkoa – pitkää ei tuomita
  - Palaa maalialueelleen eikä yritä pelata kiekkoa – pitkä tuomitaan
  - Palaa takaisin ja yrittää pelata kiekkoa – pitkää ei tuomita

7. Pitkää ei tuomita, jos maalivahti pitkän tilanteessa on maalialueensa ulkopuolella eikä hän edes yritä palata maalialueelleen.
8. Kiekollinen joukkue voi estää pitkän ”saavuttamalla keskiviivan” (”gain the line”).
9. ”Keskiviivan saavuttamisella” (”gain the line”) tarkoitetaan sitä, että kiekko olleessaan vielä pelaajan maillassa (ei pelaajan luistimissa) koskettaa keskiviivaan täten poistaa mahdollisen pitkän.
10. Jos linjatuomarin mielestä jollakin vastustajan pelaajalla (muu kuin maalivahti) on mahdollisuus pelata kiekkoa ennen kuin kiekko ylittää maaliviivan, mutta ei hän tee sitä, peli saa jatkua eikä pitkää tuomita. Tämä sisältää myös tilanteen, jossa ei pitkän laukaisseella joukkueella on pelaajavaihdon yhteydessä mahdollisuus pelata kiekkoa, mutta ei pelaa kiekkoa välttyäkseen syyllistymästä liian monella pelaajalla pelaamiseen. Tällöin pitkää ei tuomita.

## C - Tilanteet

### Tilanne 1

Jos keskiviivan takana oleva pelaaja laukaisee kiekon vastustajan maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään.

### Tilanne 2

Puolustusalueellaan oleva pelaaja syöttää kiekon kanssapelaajalleen, jonka molemmat luistimet ovat keskiviivan takana (ts. omalla kenttäpuoliskollaan). Kiekko osuu pelaajan mailaan, joka on keskiviivan toisella puolella. Sitten kiekko menee yli vastustaja maaliviivan.

*Tulkinta:* Pitkää ei tuomita.

### Tilanne 3

Hyökkäävän joukkueen pelaaja laukaisee kiekon, joka osuu keskiviivan takana olevaan puolustavan joukkueen pelaajaan. Hänestä kiekko kimpoaa takaisin kiekon alunperin laukaisseen joukkueen maaliviivan ylitse.

*Tulkinta:* Pitkää ei tuomita.

### Tilanne 4

Pelaaja laukaisee kiekon omalta kenttäpuoliskoltaan kohti vastustajan kenttäpäätyä. Kiekko menee vastustajan maaliviivan ylitse ja pysähtyy maaliverkolle.

*Tulkinta:* Pitkä, koska kiekko ylitti maaliviivan ensin.

### Tilanne 5

Pelaajan luistimet ovat keskiviivan ylitse (ts. vastustajan kenttäpuoliskolla), mutta kiekko on hänen mailassaan joko keskiviivalla tai sen takana. Tästä asemasta pelaaja laukaisee kiekon vastustajan maaliviivan ylitse siten, että ei saata kiekkoa mailallaan keskiviivan ylitse tai ”ei saavuta viivaa” (”gain the line”).

*Tulkinta:* Pitkä.

### Tilanne 6

Kiekko laukaistaan keskiviivan takaa, se osuu maalin ylärimaan tai maalikehikon pystytolppaan ja menee maaliviivan ylitse.

*Tulkinta:* Pitkää ei tuomita.

**Tilanne 7**

Kiekko laukaistaan keskiviivan takaa. Vastustaja yrittää pelata kiekkoa, mutta kiekko pomppaa mailan ylitse tai vastustaja yrittää pelata kiekkoa, mutta ei osu kiekkoon.

*Tulkinta:* Pitkä tuomitaan, koska vastustaja yrittää pelata kiekkoa.

**Tilanne 8**

Linjatuomarilla on kätensä ylhäällä siirretyn paitsion merkiksi. Puolustavan joukkueen pelaaja laukaisee kiekon pitkäksi.

*Tulkinta:* Tilanne on aivan normaalisti pitkä. Seuraava aloitus suoritetaan pitkän laukaisseen joukkueen päätyalueen aloituspisteestä. Sillä hetkellä kun kiekko ylittää siniviivan siirretty paitsio poistuu, mutta pitkä aktivoituu kiekon ylittäessä keskiviivan.

**Tilanne 9**

Maalivahdilla on toinen tai molemmat luistimensa maalialueellaan, mutta kurottaa pitkän yhteydessä mailallaan kiekkoa kohden ja antaa kiekon mennä ohitse.

*Tulkinta:* Pitkä.

**SÄÄNNÖT 470 - MAALIN MÄÄRITELMÄ****A - Päätuomarin toimintaohjeet**

1. Kun maali syntyy, päätuomari viheltää pilliinsä ja osoittaa kädellään maaliverkkoa kohti tai maalin sisään.
2. Kun erän lopussa (19.59) syntyy maali ja sireeni ehtii soida erän päättymisen merkiksi, (mutta maali syntyi ennen kuin sireeni soi ja päätuomari hyväksyy maalin), ei ole tarpeen suorittaa maalin jälkeistä aloitusta keskipisteestä. Tällaisissa tilanteissa päätuomarin on varmistettava, että kirjuri merkitsee pöytäkirjaan maalintekoaajaksi 19.59.
3. Jos maalivahti sulkee kiekon hankaansa ennen maaliviivaa ja hanka menee maaliviivan ylitse maaliin, maali hyväksytään. Tällainen tilanne voidaan tarkistaa videomaalituomarijärjestelmällä.
4. Jos kiekkoa ei nähdä maalissa, mutta sen tiedetään olevan maaliviivan ylitse maalissa (esimerkiksi hanskassa), maali hyväksytään. Tällainen tilanne voidaan tarkistaa videomaalituomarijärjestelmällä.
5. Jos kiekko on vartalon alla ja erotuomari tai videomaalituomari ei näe sitä maalissa, maalia ei voi hyväksyä.
6. Tilanteessa, jossa kaikki tekijät viittaavat, että kiekon täytyy olla maalissa, on mahdollista tuomita maali.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja kääntää luistinta ohjatakseen kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

**Tilanne 2**

Kiekko osuu hyökkäävän joukkueen liikkuvaan luistimeen ja menee maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

### Tilanne 3

Hyökkäävän joukkueen pelaaja ohjaa kiekon luistimella maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut ilmeinen potkuliike.

### Tilanne 4

Hyökkäävän joukkueen pelaaja seisoo maalialueella. Kiekko laukaistaan kohti maalia, se osuu maalialueella olevaan pelaajaan ja putoaa jäähän maalialueella. Pelaaja luistelee maalialueen ulkopuolelle ja sitten laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään.

### Tilanne 5

Laukaistu kiekko osuu hyökkäävän joukkueen pelaajan kypärään tai vartaloon ja menee sitten maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, jos kyseessä ei ollut tarkoituksellinen kiekon ohjaus kypärällä tai kyseisellä vartalon osalla.

### Tilanne 6

Maalin jälkeen päätuomarille huomautetaan, että pelikello oli pysähdyksissä eikä käynyt, kun maali syntyi.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään sillä edellytyksellä, että erä ei ollut päättynyt.

### Tilanne 7

Rangaistusaition valvoja virheen takia rangaistu pelaaja joutui olemaan rangaistusaitiossa liian kauan. Tämän ylimääräisen ajan aikana vastustaja teki maalin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään.

## SÄÄNNÖT 471 - MAALIN HYLKÄÄMINEN

### ***B - Tulkinnat***

1. Maalia ei voi tehdä, jos maali on pois paikaltaan sillä hetkellä, kun kiekko ylittää maalilinjan.
2. Maalia ei hyväksytä, jos hyökkäävän joukkueen pelaaja pelaa kiekkoa mailallaan maalin yläriman yläpuolella ja kiekko osuu matkalla maaliin kehen tahansa kenttäpelaajaan, maalivahtiin tai tuomariin. Samaa tulkintaa sovelletaan, jos hyökkään joukkueen pelaaja on pelannut kädellä kiekkoa.
3. Maalia ei voi tehdä minkäänlaisella ”potkulaukauksella”.
4. Pelaaja ei voi tahallisesti ohjata kiekkoa maaliin millään vartalonsa osalla. Maalia ei hyväksytä, vaikka kiekko osuisikin kehen tahansa toiseen kenttäpelaajaan, maalivahtiin tai tuomariin, ellei kenttäpelaaja ohjaa itse kiekkoa omaan maaliinsa.
5. Maalia ei hyväksytä, jos pelaaja tahallisesti lyö tai ohjaa kiekon vastustajan maaliin päällään tai kypärällään, kasvosuojuksella tai millä tahansa vartalonsa osalla, kuin luistimilla.
6. Maalia ei hyväksytä, jos pelikello on 20.00 tai 00.00.
7. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko kimpoaa erotuomarista suoraan maaliin, toisin sanoen ellei pelaaja laukaise kiekkoa maaliin sen jälkeen, kun kiekko kimposi erotuomarista.
8. Kun kiekko osuu erotuomariin, sitten kimpoaa pelaajasta tai maalivahdista maaliin, maalia ei hyväksytä.
9. Maalia ei hyväksytä, jos kiekko ei ylitä maaliviivaa kokonaisuutena.
10. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja liikkuu maalialueen läpi ja kiekko kimpoaa hänestä tai hänen mailastaan maaliin, maalia ei hyväksytä (sillä oletuksella, että pelaaja oli maalialueella ennen kiekkoa).

11. Jos kiekko on suljettu ja erotuomari katkaisee pelin ennen kuin kiekko menee maaliin, maalia ei hyväksytä eikä sitä voi tarkistaa videotuomarijärjestelmällä.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Hyökkäävän joukkueen pelaajan ollessa maalialueella ennen kiekkoa puolustavan joukkueen pelaaja pelaa kiekon omaan maaliinsa.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 2**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö kädellään tai potkaisee kiekkoa ja kiekko kimpoaa toisesta kenttäpelaajasta (hyökkäävän tai puolustavan joukkueen) tai maalivahdistista maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 3**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö tahallaan kiekkoa kädellään. Kiekko kimpoaa vastustajan maalivahdistista toiselle hyökkäävän joukkueen pelaajalle, joka laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 4**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja lyö tahallaan kiekkoa kädellään. Kiekko kimpoaa vastustajan maalivahdistista tai muusta puolustavan joukkueen pelaajasta toiselle hyökkäävän joukkueen pelaajalle, joka laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Peli katkaistaan, mutta maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 5**

Pelaaja lyö kiekkoa eteenpäin kädellään. Kiekko osuu kanssapelaajaan mailan varteen ja kimpoaa suoraan vastustajan maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 6**

Kiekko ammutaan maaliin, mutta tulee kuitenkin nopeasti takaisin ja peli jatkuu pelitilanteen siirtyessä toiseen kenttäpäätyyn, jossa peli katkeaa maaliin. Tämän pelikatkon aikana tuomaristo toteaa hyväksyttävän maalin syntyneen aikaisemmin jo toisessa kenttäpäädyssä

*Tulkinta:* Tätä tulkintaa sovelletaan ainoastaan ennen kuin peliä jatketaan uudestaan pelikatkon jälkeen. Tämä ensimmäinen maali hyväksytään, pelikatkon aiheuttanut maali (siis jälkimmäinen) hylätään ja pelikello asetetaan ensimmäisen maalin syntyhetken mukaiseen aikaan.

### **Tilanne 7**

Linjatuomarilla on tarkoitus raportoida seuraavalla pelikatkona päätuomarille iso rangaistus tai ottelurangaistus, mutta peli katkaistaankin rikkoneen joukkueen tehtyä maaliin.

*Tulkinta:* Linjatuomari raportoi tilanteen päätuomarille, joka hylkää maalin ja tuomitsee rangaistuksen.

## **SÄÄNTÖ 472 - MAALINTEKIJÄ JA SYÖTTÄJÄT**

### **B - Tulkinnat**

1. Syöttäjää ei voida nimetä niissä tilanteissa, joissa maali hyväksytään, vaikka kiekko ei mennyt maaliin.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Pelaaja on tehnyt maalin tai syöttänyt sen, mutta hänen nimeään ei löydy pöytäkirjasta.

*Tulkinta:* Maali hylätään ja pelaaja poistetaan pelistä. Nimen puuttuminen täytyy saattaa päätuomarin tietoon ennen kuin peli jatkuu. Jos nimen puuttuminen huomataan vasta maalia seuraavan aloituksen jälkeen, maalia ei voi hylätä enää.

### **Tilanne 2**

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10, joka tekee maalin.

*Tulkinta:* Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9.

### **Tilanne 3**

Pelaaja A8 laukaisee kiekon maalin suuntaan, mutta ei maalivahtia päin. Pelaaja A9 noutaa ja syöttää kiekon pelaajalle A10, joka tekee maalin.

*Tulkinta:* Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9, koska kukaan B-joukkueen pelaajista ei saanut kiekkoa haltuunsa.

### **Tilanne 4**

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, mutta kiekko osuu matkalla B-joukkueen pelaajan vartaloon, mailaan tai luistimeen. Tämän jälkeen A9 noutaa kiekon ja syöttää sen pelaajalle A10, joka tekee maalin.

*Tulkinta:* Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9, koska kukaan B-joukkueen pelaajista ei saanut kiekkoa hallintaansa.

### **Tilanne 5**

Pelaaja A8 laukaisee kiekon maalivahtia kohti ja maalivahti torjuu laukauksen. Kiekko ponnahtaa takaisin kentälle ja pelaaja A10 laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Syöttäjäksi merkitään pelaaja A8.

### **Tilanne 6**

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka yrittää syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10. Kuitenkin, B-joukkueen pelaaja onnistuu katkaisemaan syötön. Pelaaja A10 taklaa B-joukkueen kiekollista pelaajaa ja laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* KETÄÄN pelaajaa ei merkitä syöttäjäksi, koska B-joukkueella oli kiekko hallussaan juuri ennen maalin syntymistä.

### **Tilanne 7**

Pelaaja A8 syöttää kiekon A9:lle, joka syöttää kiekon edelleen pelaajalle A10, joka laukaisee kiekon kohti maalia. Maalivahti torjuu kiekon, mutta kiekko ponnahtaa takaisin kentälle ja pelaaja A10 laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Syöttäjiksi merkitään pelaajat A8 ja A9 (katso sääntö 472).

## **SÄÄNTÖ 481 - KIEKKO MAALIVERKOLLA**

### **A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Jos kiekko on ammuttu maalin takaverkolle hyökkäävän joukkueen pelaajan toimesta ja puolustavan joukkueen pelaajalla on mahdollisuus pelata kiekko pois verkolta, mutta hän ei näin tee, päätuomarin tulee suullisesti viestittää kyseiselle pelaajalle pelata kiekkoa. Jos pelaaja ei vielääkään yritä pelata kiekkoa maaliverkolta, päätuomarin tulee katkaista peli ja varoittaa puolustavaa joukkuetta pelin viivyttämisestä (kiekon palaamatta jättämisestä). Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä päätyalueen aloituspisteestä.

**B - Tulkinnat**

1. Pelaajat saavat pelata tai lyödä kiekon pois maalin sivuverkolta sillä edellytyksellä, ettei kiekko ole maaliverkolla kauemmin kuin kolme (3) sekuntia.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan pois verkolta.

*Tulkinta:* Päätuomarin tulee antaa pelin jatkua, jos kyseessä ei ollut korkea maila.

**Tilanne 2**

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan pois verkolta ja tekee maalin.

*Tulkinta:* Jos kyseessä ei ollut korkea maila ja pelaaja ei ollut maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko tuli maalialueelle, maali hyväksytään.

**Tilanne 3**

Kiekko putoaa maalin katolle, mutta ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, hyökkävän joukkueen pelaaja pelaa kiekon mailallaan maalin sisäkautta pois verkolta ja tekee maalin.

*Tulkinta:* Jos kyseessä ei ollut korkea maila ja pelaaja ei ollut maalialueella sillä hetkellä, kun kiekko tuli maalialueelle, maali hyväksytään.

**SÄÄNTÖ 490 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ****A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Käsisyötön käsimerkin näyttäminen ei ole tarpeellista, jos puolustavan joukkueen pelaaja suorittaa käsisyötön omalla puolustusalueellaan, ellei kiekko tule pois puolustusalueelta kädellä syötettynä.
2. Päätuomari ilmoittaa mahdollista rikkeestä näyttämällä käsisyötön käsimerkin. Tämän jälkeen hän joko näyttää *ei vihelletä* (wash out) -merkin pelin jatkumiseksi tai katkaisee pelin ja näyttää käsisyötön käsimerkin uudelleen.
3. Linjatuomarit EIVÄT ilmoita mahdollista käsisyöttörikkeestä. Kuitenkin, jos päätuomari ei ole havainnut käsisyöttöä, linjatuomari katkaisee pelin ja näyttää käsisyötön käsimerkin. Linjatuomareiden on aina ensimmäiseksi annettava päätuomarille mahdollisuus katkaista peli.

**B - Tulkinnat**

1. Puolustavan joukkueen pelaajien puolustusalueellaan tekemien peräkkäisten käsisyöttöjen lukumäärää ei ole rajattu.
2. Maalivahti saa puolustusalueellaan syöttää tai lyödä kiekon kädellään kanssapelaajalleen, mutta hän ei saa ottaa kiekkoa kiinni ja heittää sitä eteenpäin (kentän suuntaisesti) kanssapelaajalleen.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Pelaaja lyö kiekon kädellään, kiekko osuu vastustajan maalivahtiin ja kimpoaa takaisin peliin ja kiekon saa haltuunsa kädellä pelanneen pelaajan kanssapelaaja.

*Tulkinta:* Päätuomarin tulee katkaista peli käsisyöttönä.

## Tilanne 2

Pelaaja lyö kiekon kädellään, kiekko osuu kanssapelaajaa vartaloon ja kiekon saa haltuunsa vastustajan pelaaja.

*Tulkinta:* Peliä ei katkaista käsisyöttönä ellei kiekkoon osunut kanssapelaaja pelannut kiekkoa. Kiekon osumista pelaajaan ei tulkita kiekon pelaamiseksi.

## Tilanne 3

Puolustusalueellaan oleva pelaaja lyö kiekon kädellään pois puolustusalueeltaan keskialueelle. Kiekko osuu puolueettomalla alueella olevaan vastustajan pelaajaan (joka ei kontrolloi tai pelaa kiekkoa) ja tämän jälkeen kiekon ottaa (puolueettomalla alueella) kiekon lyöneen pelaajan kanssapelaaja.

*Tulkinta:* Peli katkaistaan käsisyöttönä. Seuraava aloitus suoritetaan kiekkoa lyöneen pelaajan puolustusalueen aloituspisteestä.

# SÄÄNTÖ 491 - KIEKON POTKAISEMINEN

## **B - Tulkinnat**

1. *Potkulaukaus* suoritetaan asettamalla mailan lapa kiekon taakse ja sitten kiekko laukaistaan potkaisuella mailan vartta.
2. Maalia ei voi tehdä potkulaukauksella.
3. Pelaajalle ei tuomita rangaistusta potkulaukauksen käyttämisestä ellei maila nouse laukauksen saatossa yli hartiatason ja muodosta korkean mailan liikettä vastustajaa kohden. Tässä tilanteessa pelaajalle tuomitaan **pieni rangaistus** korkean mailan säännön mukaisesti.
4. Maalivahdille ei tuomita rangaistusta, jos hän käyttää potkulaukausta torjuessaan kiekkoa.
5. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee kiekon ja se kimpoaa maaliin hyökkäävän joukkueen pelaajan mailasta, maali hyväksytään.

## **C - Tilanteet**

### Tilanne 1

Maalivahti ottaa kiekon kiinni, mutta ennen kuin päätuomari katkaisee pelin, maalivahti pudottaa kiekon ja potkaisee kiekon ilmasta.

*Tulkinta:* Peli jatkuu ja mitään rangaistusta ei tuomita maalivahdille.

# SÄÄNTÖ 492 - KIEKON PELAAMINEN KORKEALLA MAILALLA

## **A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Jos pelaaja osuu kiekkoon korkealla mailalla, päätuomarin tulee ilmoittaa mahdollisesta rikkeestä näyttämällä korkean mailan käsimerkki. Sen mukaan saako kiekon haltuunsa ei-rikkonut joukkue vai rikkonut joukkue, päätuomari joko näyttää *ei vihelletä* (wash out) -merkin pelin jatkumiseksi tai katkaisee pelin ja näyttää korkean mailan käsimerkin uudelleen.
2. Päätuomarin velvollisuus on ratkaista korkealla mailalla pelaamistilanteet aina kun hän on jäällä ja etenkin päätyalueilla.
3. Linjatuomarit voivat katkaista pelin korkealla mailalla pelaamisesta puolueettomalla alueella ja silloinkin heidän tulee ensin varmistua, että päätuomari ei ole huomannut tilannetta.
4. Linjatuomarit EIVÄT ilmoita käsimerkillä mahdollista korkealla mailalla pelaamista. Jos linjatuomari katkaisee pelin korkealla mailalla pelaamisen takia, hän viheltää pilliinsä ja näyttää korkean mailan käsimerkin. Linjatuomarit toimivat näin ainoastaan, jos päätuomari ei ole nähnyt tilannetta eikä ole näyttänyt alustavaa käsimerkkiä. Linjatuomareiden on aina ensimmäiseksi annettava päätuomarille mahdollisuus katkaista peli.

## **B - Tulkinnat**

1. Jos puolustavan joukkueen pelaaja pelaa kiekkoa korkealla mailalla puolustusalueellaan siirretyn paitsiovihellyksen aikana, peli katkaistaan ja seuraava aloitus suoritetaan rikkoneen joukkueen puolustusalueelta säännön 440d mukaisesti.
2. Pelaaja pelaa kiekkoa korkealla mailalla ja peli katkaistaan kiekon mentyä pelialueen ulkopuolelle. Seuraava aloitus suoritetaan korkean mailan säännön 492c ja säännön 440d mukaisesti, vaikka peli katkaistiin kiekon mentyä pelialueen ulkopuolelle.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Kiekko osuu maalin yläriman yläpuolella hyökkäävän joukkueen pelaajan mailaan, josta kiekko putoaa alas osuen pelaajan vartaloon ja tästä suoraan maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 2**

Kiekko osuu maalin yläriman yläpuolella hyökkäävän joukkueen pelaajan mailaan, josta kiekko kimpoaa mihin tahansa kenttäpelaajaan tai maalivahtiin tai erotuomariin ja tästä suoraan maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### **Tilanne 3**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja pitää mailaansa maalin yläriman tai puolustavan joukkueen pelaajan olkapään yläpuolella, mutta kiekko kimpoaa hänen olkapäästään maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, koska kiekko ei osunut mailaan.

### **Tilanne 4**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi. Kiekko on B-joukkueen hallussa. B-joukkue syyllistyy kiekon pelaamiseen korkealla mailalla, minkä takia peli katkaistaan.

*Tulkinta:* Peli katkaistaan, koska pelikatko syntyi kumman tahansa joukkueen pelatessa kiekkoa. Seuraava aloitus suoritetaan toisesta rangaistuksen saavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä (katso IIHF:n sääntötiedote 2009/2010).

### **Tilanne 5**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja seisoo maalin edessä pitäen mailansa lapaa päänsä yläpuolella. Laukaistu kiekko osuu hänen mailansa varteen maalin yläriman alapuolella ja menee maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

## OSA 5 - RANGAISTUKSET

### SÄÄNTÖ 500 - RANGAISTUKSET - MÄÄRITELMÄT JA TOIMINTATAVAT

#### *B - Tulkinnat*

1. Kun kiista tapahtuu ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana riippumatta siitä, onko erotuomari nähnyt tilanteen vai ei, päätuomari EI voi tuomita rangaistuksia tilanteesta. Päätuomarin on kuitenkin raportoitava tilanteesta asiaankuuluvalla elimelle ja raportti on tarvittaessa laadittava yhdessä ottelun toimitsijoiden kanssa.
2. Jos kiista tapahtuu lämmittelyjakson jälkeen, kun pelaajat ovat palanneet jäälle aloittamaan ottelua ja aloituskokoonpanot ovat jo jäällä, päätuomari voi tuomita rangaistuksia vastaavasti kuin itse ottelun aikana.
3. Kun ottelu on päättynyt, mutta joukkueet ja erotuomari ovat vielä jäällä, päätuomari voi tuomita rangaistuksia vastaavasti kuin itse ottelun aikana ja päätuomarin on raportoitava kaikki rangaistukset asiaankuuluvalla elimelle.
4. Jos pelaajalle tuomitaan käytösrangaistus ottelun kymmenen viimeisen minuutin aikana eikä ottelussa ole jatkoajan mahdollisuutta, pelaajaa ei lähetetä rangaistusaitioon, vaan suoraan pukuhuoneeseen.
5. Kun pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus, rangaistus sopimattomasta käytöksestä, pelirangaistus käytöksestä ja sitten ottelurangaistus, kirjuriin on yksinkertaisesti vain listattava kaikki rangaistukset allekkain ja merkittävä rangaistuksen pituudeksi kaksi (2) minuuttia pienelle rangaistukselle, kymmenen (10) minuuttia rangaistukselle sopimattomasta käytöksestä, 20 minuuttia pelirangaistukselle käytöksestä ja 25 minuuttia ottelurangaistukselle.
6. Jos useita rangaistuksia tuomitaan samalla pelikatolla, joukkueen kapteeni saa valita pienten rangaistusten kohdalla, missä järjestyksessä rangaistukset kärsitään. Sillä ei ole merkitystä, missä järjestyksessä rikkeet ovat tapahtuneet.
7. Jos pelaajalle tuomitaan kaksinkertainen pieni rangaistus, se merkitään rangaistuskelloon neljänä (4) minuuttina.
8. Rangaistus on voitu tuomita, mutta siirrettyjen rangaistusten takia sitä ei vielä kärsitä. Rangaistuksien yhteydessä merkittävänä tekijänä on, miten määritellään rangaistuksen **kärsiminen** (=rangaistus käy rangaistuskellossa tai henkilökohtainen rangaistus käynnissä).
9. Mikään rangaistus ei voi päättyä, jos sitä ei kärsitä rangaistuskellossa. *Samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä sovellettiin pieniä rangaistuksia, isoja rangaistuksia (sekä ottelurangaistuksia) ja käytösrangaistuksia ei näytetä rangaistuskellossa.
10. Tilanteessa, jossa joukkueella on kärsittävä enemmän kuin kaksi rangaistusta ja rangaistuksia päättyy siten, että joukkueella on oikeus saada neljäs tai viides kenttäpelaaja takaisin jäälle, pelaajien on palattava siinä järjestyksessä, kun heidän rangaistuksensa ovat päättyneet.



- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |       |       |      |
|----|-------------|------|-------|-------|------|
| A6 | 2 min       | 3.00 | B11   | 2 min | 3.00 |
| A9 | 5 min + PRK | 3.30 |       |       |      |
|    |             |      | maali |       | 4.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan
  - A9 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii A9:n 5 min rangaistuksen.
  - Kukaan ei pääse jälle ajassa 4.00 (katso sääntö 502b)
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |       |       |      |
|----|-------------|------|-------|-------|------|
| A6 | 5 min + PRK | 3.00 | B11   | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min       | 3.30 |       |       |      |
|    |             |      | maali |       | 4.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan
  - A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan
  - A9 palaa jälle ajassa 4.00
- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |            |      |       |       |      |
|----|------------|------|-------|-------|------|
| A6 | 5 min+ PRK | 3.00 | B11   | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min      | 3.00 |       |       |      |
|    |            |      | maali |       | 4.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan
  - A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
  - Kukaan ei pääse jälle ajassa 4.00
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |                 |      |       |  |      |
|----|-----------------|------|-------|--|------|
| A6 | 2 + 5 min + PRK | 4.00 |       |  |      |
| A9 | 2 min           | 8.00 |       |  |      |
|    |                 |      | maali |  | 9.15 |
- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 2 ja 5 min rangaistukset.
  - A9 palaa jälle ajassa 9.15, koska A9:n rangaistus on ensimmäinen (ts. “vanhin kellossa”) kärsittävästä pienistä rangaistuksista.
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |                 |      |       |  |      |
|----|-----------------|------|-------|--|------|
| A6 | 2 + 5 min + PRK | 4.00 |       |  |      |
| A9 | 2 min           | 9.10 |       |  |      |
|    |                 |      | maali |  | 9.15 |
- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 2 ja 5 min rangaistukset.
  - A6:n sijaiskärnsijä palaa jälle ajassa 9.15, koska A6:n pieni rangaistus on ensimmäinen kärsittävästä pienistä rangaistuksista.
- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |     |             |      |       |  |      |
|-----|-------------|------|-------|--|------|
| A7  | 5 min + PRK | 3.00 |       |  |      |
| A11 | 5 min + PRK | 3.10 |       |  |      |
| A12 | 2 min       | 4.00 |       |  |      |
|     |             |      | maali |  | 4.30 |
- A7 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
  - A11 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen.
  - Kukaan ei pääse jälle, koska A12 ei kärsi pentä rangaistusta maalin syntyhetkellä.

- (9) **A-joukkue**
- |    |       |       |  |  |  |
|----|-------|-------|--|--|--|
| A4 | 2 min | 10.00 |  |  |  |
| A7 | 2 min | 10.30 |  |  |  |
| A9 | 2 min | 11.00 |  |  |  |
- B-joukkue**
- |       |       |       |  |  |       |
|-------|-------|-------|--|--|-------|
| B8    | 2 min | 11.00 |  |  |       |
| maali |       |       |  |  | 12.10 |
- Ajassa 11.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A9:n ja B8:n rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Ajassa 12.00 joukkueet pelaavat 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan. Tällöin A7:n pieni rangaistus on ainoa pelikellossa kärsittävänä oleva rangaistus, koska A4 palaa jälle ajassa 12.00.
  - A7 palaa jälle maalista ajassa 12.10.
- (10) **A-joukkue**
- |    |             |      |  |  |  |
|----|-------------|------|--|--|--|
| A9 | 5 min + PRK | 3.00 |  |  |  |
| A6 | 2 min       | 3.30 |  |  |  |
- B-joukkue**
- |       |           |      |  |  |      |
|-------|-----------|------|--|--|------|
| B11   | 2 + 2 min | 3.30 |  |  |      |
| maali |           |      |  |  | 4.30 |
- A9 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A6:n pieneen rangaistukseen ja B11:n toiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B11:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta.
  - B11 palaa jälle 7.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
  - Kukaan ei pääse jälle maalista.
- (11) **A-joukkue**
- |    |             |      |  |  |  |
|----|-------------|------|--|--|--|
| A6 | 5 min + PRK | 3.00 |  |  |  |
| A9 | 2 min       | 3.30 |  |  |  |
- B-joukkue**
- |       |             |      |  |  |      |
|-------|-------------|------|--|--|------|
| B11   | 5 min + PRK | 3.30 |  |  |      |
| maali |             |      |  |  | 4.00 |
- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
  - B11 poistetaan pelistä. Sijaiskärsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.30.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n isoon rangaistukseen ei sovelleta *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A9 palaa jälle maalista 4.00.
- (12) **A-joukkue**
- |    |           |       |  |  |  |
|----|-----------|-------|--|--|--|
| A7 | 2 + 2 min | 12.00 |  |  |  |
| A9 | 2 min     | 13.15 |  |  |  |
- B-joukkue**
- |       |       |       |  |  |       |
|-------|-------|-------|--|--|-------|
| B3    | 2 min | 12.00 |  |  |       |
| maali |       |       |  |  | 13.30 |
- Ajassa 12.00 A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A7:n normaalisti kärsittävää yhtä pientä rangaistusta, koska A7:n toiseen pieneen rangaistukseen ja B3:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Maalista 13.30 A7:n sijainen palaa jälle.
  - A7 palaa jälle 15.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

**(13) A-joukkue**

A7 2 min 3.30

**B-joukkue**

B11 2 min 3.30

B14 5 min + PRK 3.30

B19 2 min 3.30

maali 4.00

- B14 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.30.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 3 vastaan.
- A7:n pieneen rangaistukseen ja B19:n tai B11:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Maalista 4.00 joko B19 tai B11 palaa jälle (kumpi kärsii pientä rangaistusta kapteenin alkuperäisen valinnan mukaisesti).
- A7 ja B19 tai B11 palaavat jälle 5.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.

**(14) A-joukkue**

A6 5 min + PRK 3.00

A9 2 min 3.30

**B-joukkue**

B11 2 min 3.30

maali 4.00

- A6 poistetaan pelistä. Sijaiskärnsijä kärsii 5 min rangaistuksen ja palaa jälle 8.00.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A9:n ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- Maalista 4.00 ei kukaan palaa jälle, koska sijainen kärsii A6:n isoa rangaistusta.
- A9 ja B11 palaavat jälle 5.30:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla

**(15) A-joukkue**

A8 2 + 2 min 3.00

A9 2 min 4.00

**B-joukkue**

maali 4.30

maali 5.30

- Ajassa 4.30 A8:n ensimmäinen pieni rangaistus päättyy maalista ja peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 5.30 A9:n pieni rangaistus päättyy maalista ja peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

**SÄÄNTÖ 503 - ISO RANGAISTUS****B - Tulkinnat**

1. Pelaajalle ollaan tuomitsemassa siirrettyä isoa ja pientä rangaistusta sekä automaattista pelirangaistusta käytöksestä. Vastajoukkue tekee maalin ennen kuin rangaistukset tuomitaan. Pientä rangaistusta ei tuomita, pelaaja poistetaan pelistä ja joukkueen täytyy asettaa sijainen kärnsimään ainoastaan ison rangaistuksen. Sillä ei ole merkitystä, missä järjestyksessä rikkeet tapahtuivat.
2. Kun läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan siten, että rike aiheuttaa sekä ison rangaistuksen, automaattisen pelirangaistuksen käytöksestä että rangaistuslaukauksen, iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä tuomitaan siitä huolimatta, tekekö pelaaja rangaistuslaukauksesta maalin vai ei.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen (tai joukkuerangaistuksen) takia ja joukkuetta vastaan tuomitaan siirretty iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä (tai ottelurangaistus), mutta ennen kuin peli katkaistaan ei-rikkonut joukkue tekee maalin.

*Tulkinta:* Vanhin kärsittäväenä oleva pieni rangaistus päättyy ja siirretty iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä (tai ottelurangaistus) tuomitaan normaalisti.

**SÄÄNTÖ 504 - KÄYTÖSRANGAISTUS****C - Tilanteet****Tilanne 1**

Pelaajalle tuomitaan käytösrangaistus. Sitten, kun hän istuu rangaistuspenkillä, hänelle tuomitaan toinen käytösrangaistus.

*Tulkinta:* Toinen käytösrangaistus tuomitaan pelirangaistuksena käytöksestä. Pöytäkirjaan merkitään ensimmäinen käytösrangaistus 10 minuutin rangaistuksena ja pelirangaistus käytöksestä 20 minuutin rangaistuksena. Toista käytösrangaistusta ei merkitä pöytäkirjaan, koska se muuttuu automaattisesti pelirangaistukseksi käytöksestä.

**SÄÄNTÖ 508 - RANGAISTUSLAUKAUS****A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Päätuomarin on näytettävä rangaistuslaukauksen käsimerkki, kun rangaistuslaukaus tuomitaan.
2. Päätuomarin tulee painaa mieleensä rikkoneen pelaajan numero ja ilmoitettava rikkoneen pelaajan numero kirjurille.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan takaapäin ja hän kaatuu jälle. Tämän jälkeen hän nousee ylös ja laukaisee vapaasti ja häiritsemättä kohti maalia.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei tuomita rangaistuslaukausta, vaan ainoastaan pieni rangaistus, koska pelaaja nousi ylös ja hänellä oli vielä *kohtuullinen maalintekotilanne*.

**Tilanne 2**

Läpiajossa oleva pelaaja kampitetaan ja kiekko jää vapaaksi. Hänen kanssapelaajansa tulee takaa, ottaa haltuunsa vapaan kiekon ja laukoo vapaasti kohti maalia, mutta kiekko ei mene maaliin.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei tuomita rangaistuslaukausta, vaan ainoastaan pieni rangaistus, koska joukkueella säilyi *kohtuullinen maalintekotilanne*.

### Tilanne 3

Läpiajossa olevaa pelaajaa rikotaan takaapäin ja päätuomari nostaa kätensä ylös siirretyn rangaistuksen (rangaistuslaukaus) merkiksi, mutta ennen kuin peli katkaistaan, tapahtuu toinen rike, jonka tekee sama tai joku toinen pelaaja.

*Tulkinta:* Ensimmäisen rikkeen perusteella tuomitaan rangaistuslaukaus. Toisen rikkeen tehnyt pelaaja menee rangaistuspenkille ja kärsii rangaistuksensa riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei. Jos rikkonut joukkue on jo vajaalukuinen aikaisemman pienen rangaistuksen takia, tällöin joukkue yhä kärsii tämän rangaistuksen säännön 502b mukaisesti riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei, ja joukkue pelaa kahden pelaajan vajaanlukuisena.

### Tilanne 4

A-joukkueen pelaaja numero 10 kärsii pientä rangaistusta. A8:lle on tulossa siirretty rangaistus huitomisesta, mutta ennen kuin peli katkaistaan, B-joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus toisen rikkeen takia. B-joukkue tekee maalin rangaistuslaukauksesta.

*Tulkinta:* A10:n rangaistus ei pääty ja A8:n on mentävä rangaistuspenkille kärsimään rangaistustaan (riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali tai ei).

### Tilanne 5

Hyökkäävän joukkueen pelaaja on läpiajossa ja maalin takana oleva puolustavan joukkueen pelaaja siirtää maalinsa pois paikaltaan.

*Tulkinta:* Tilanteesta tuomitaan rangaistuslaukaus, koska läpiajossa olevan hyökkäävän joukkueen pelaajan ja maalivahdin välissä ei ole yhtään puolustavan joukkueen pelaajaa.

### Tilanne 6

Joukkue A on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. Joukkue A:n kenttäpelaaja makaa maalialueellaan, jolloin hänen alleen ammutaan kiekko. Hän ei yritä millään tavoin peittää kiekkoa tai maata sen päällä tai haalia kiekkoa alleen, mutta kiekko peittyy hänen alleen ja peli katkaistaan.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei tuomita rangaistuslaukausta, koska pelaaja ei tarkoituksellisesti yrittänyt sulkea kiekkoa alleen.

## SÄÄNTÖ 509 - TOIMINTA RANGAISTUSLAUKAUKSESSA

### A - Tuomariston toimintaohjeet

1. Jos pelaaja suorittaa rangaistuslaukauksen tai ottelun voittolaukauskisan aikana ”Spin-O-Rama”-tyyppisen pyörähdyksen, tuomariston täytyy kiinnittää huomiota seuraaviin kohtiin:

- a. Kiekon on oltava jatkuvassa liikkeessä kohti maalia ja pelaaja hallitsee sitä
- b. Jos pelaaja tai kiekko lopettavat jatkuvan liikkeen maalia kohden, katsotaan laukaus suoritetuksi.
- c. Jos pelaaja koskettaa maalivahtia ennen kuin kiekko menee maaliin, laukaus katsotaan suoritetuksi. Maalia ei hyväksytä ja pelaajalle tuomitaan rangaistus estämisestä (katso sääntö 595).

2. Katso myös IIHF:n sääntötiedote #1, 2006-2010.

### B - Tulkinnat

1. Vain maalivahti voi asettua torjumaan rangaistuslaukauksen.
2. Varamaalivahdille ei sallita lämmittelyä ennen rangaistuslaukausta.
3. Rangaistuslaukausta suorittavan joukkueen maalivahdin on mentävä joukkueensa pelaajapenkille muun joukkueen tavoin.

4. Katso IIHF:n sääntötiedote #1, 2006-2010.
5. Jos maalivahti rangaistuslaukauksen suorituksen aikana siirtää maalin pois paikoiltaan, tilanteesta tuomitaan **maali**. Rangaistuslaukauksen suoritus alkaa, kun päätuomari viheltää pilliinsä antaen rangaistuslaukauksen suorittajalle luvan aloittaa suoritus.
6. Jos ottelun viime sekunneilla tapahtuu rike, jonka perusteella tuomitaan rangaistuslaukaus, mutta peliaika ehti päättyä ennen kuin päätuomari ehtii katkaista pelin, rangaistuslaukaus tuomitaan. Jos rangaistuslaukauksesta syntyy maali, pöytäkirjaan merkitään maalintekoaajaksi 19.59.
7. Jos rangaistuslaukauksen suorittaja kompastuu tai kaatuu suorituksen aikana ja kiekon liike jatkuu edelleen kohti vastustajan maalia, pelaaja voi nousta ylös ja jatkaa rangaistuslaukauksen suorittamista.
8. Jos rangaistuslaukauksen suorituksen aikana joukkueen toimihenkilö estää tai häiritsee rangaistuslaukauksen suorittajaa aiheuttaen rangaistuslaukauksen epäonnistumisen, päätuomarin tulee sallia rangaistuslaukauksen uusiminen ja tuomittava pelirangaistus käytöksestä rikkoneen joukkueen toimihenkilölle (katso sääntö 551b).
9. Joukkue pelaa parhailaan ilman maalivahtia (ts. joukkueella ei ole puettuna maalivahdin oikeuksin pelaavaa maalivahtia) ja vastajoukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus. Joukkueen on nimettävä joku kenttäpelaajista maalivahdiksi. Hänellä on täydet maalivahdin oikeudet ja hänen on noudatettava samoja rangaistuslaukausta koskevia sääntöjä kuin tavallisen maalivahdinkin, mutta hänen ei kuitenkaan tarvitse pukea kaikkia maalivahdin varusteita. Rangaistuslaukauksen jälkeen pelaaja pitää luokitella uudestaan kenttäpelaajaksi. Tämä tulkinta on voimassa ainoastaan, jos joukkueella ei enää ole maalivahtia ja kyseessä on rangaistuslaukaus.
10. Rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalin laukaisukilpailun aikana pelaajan sallitaan pyörähtävän akselinsa ympäri 360 astetta maalia lähestyessään ("Spin-O-Rama") edellyttäen, että pelaaja hallitsee kiekon ja lähestyy koko ajan maalia.
11. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalin laukaisukilpailun aikana maali siirtyy pois paikaltaan maalivahdin oikaistessa jalkaansa kiekon pysäyttämiseksi, maalia ei hyväksytä, jos kiekko ei ole mennyt maaliin.
12. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalin laukaisukilpailun aikana kiekko menee maaliin ja maali siirtyy pois paikaltaan tai ei ole oikeassa asemassa maalivahdin toiminnan tuloksena, maali hyväksytään ja tilanteesta ei voi suorittaa videotarkistusta.
13. Jos rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalin laukaisukilpailun aikana maali siirtyy paikaltaan ennen kuin kiekko menee maaliin ja maali on siirtynyt maalivahdin "torjuntayrityksen" takia, maali hyväksytään ja eikä tilanteesta voi suorittaa videotarkistusta.
14. Rangaistuslaukauksen tai ottelun voittomaalin laukaisukilpailun aikana laukausta suorittava pelaaja ei saa kannattaa kiekkoa mailan lavalla (kuten esimerkiksi haavipallossa, lacrosse) ja jos pelaaja näin tekee, tilanne katkaistaan välittömästi ja laukaus katsotaan suoritetuksi.

## C - Tilanteet

### Tilanne 1

Rangaistuslaukauksen suorituksen aikana edetessään kohti maalia pelaaja menettää kiekon hallinnan tai luistelee kiekon edelle.

*Tulkinta:* Niin kauan kun kiekko jatkaa liikettä kohti vastustajan maalia, pelaaja voi palata takaisin hakemaan kiekkoa.

### Tilanne 2

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon kohti maalia ja kiekko osuu maalivahdin takana suojalasiin, kimpoaa takaisin, osuu maalivahdin selkään ja menee maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä, koska rangaistuslaukaus päättyy heti, kun kiekko ylittää maaliviivan.

### Tilanne 3

Rangaistuslaukauksen suorittaja ampuu lyöntilaukauksen, lavan kärki osuu kiekkoon, joka lentää kentän laitaan, tulee takaisin ja menee maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään, koska kiekon tulkitaan liikkuneen koko ajan kohti maalia.

### Tilanne 4

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon ja

- a. kiekko osuu maalipylvääseen ja kimpoaa siitä maaliin
- b. kiekko osuu maalivahtiin ja tästä maaliin
- c. kiekko osuu maalipylvääseen, josta kimpoaa maalivahtiin ja tästä maaliin
- d. Kiekko osuu maalivahtiin, josta kimpoaa maalipylvääseen ja tästä maaliin
- e. maalivahti liikuu yhdessä kiekon kanssa maaliin ja kiekko kokonaan ylittää maaliviivan

*Tulkinta:* maali hyväksytään, koska kiekon tulkitaan liikkuneen koko ajan kohti maalia.

### Tilanne 5

Rangaistuslaukauksen suorittaja laukaisee kiekon ja kiekko kimpoaa takaisin rangaistuslaukauksen suorittajalle ja hänestä maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä.

### Tilanne 6

Rangaistuslaukauksen suorittaja heittää hansansa lähestyessään maalia häiriten näin maalivahtia ja sitten hän laukaisee kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Rangaistuslaukaus on suoritettu loppuun, maalia ei hyväksytä ja pelaajalle tuomitaan käytösrajaus.

### Tilanne 7

Rangaistuslaukauksen suorittaja yrittää laukaista kiekon kohti maalia, mutta hän ei osu kiekkoon, vaikka kiekon liike jatkuu maalia kohden. Tämän jälkeen hän osuu kiekkoon toisella yrityksellään ja ampuu kiekon maaliin.

*Tulkinta:* Maali hyväksytään. Koska pelaaja ei koskenut kiekkoon ensimmäisellä laukaisuyrityksellään, tätä ei voi tulkita laukaukseksi. Täten toinen yritys, jolloin pelaaja osui kiekkoon tulkitaan ensimmäiseksi laukaukseksi.

### Tilanne 8

Rangaistuslaukauksen suorittajan maila rikkoutuu rangaistuslaukauksen aikana.

*Tulkinta:* Rangaistuslaukaus katsotaan päättyneeksi.

### Tilanne 9

Rangaistuslaukauksen aikana maalivahti rikkoo rangaistuslaukauksen suorittajaa rikkeellä, joka edellyttää pientä rangaistusta. Tilanteesta ei synny maalia.

*Tulkinta:* Päätuomarin tulee tuomita maalivahdille pieni rangaistus. Kuka tahansa joukkueenjohtajan tai valmentajan nimeämä kenttäpelaaja voi kärsiä maalivahdin rangaistuksen. Kyseisen kenttäpelaajan on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ja kärsittävä rangaistus, tulee uusittavasta rangaistuslaukauksesta maali tai ei.

**Tilanne 10**

Rangaistuslaukauksen aikana maalivahti rikkoo rangaistuslaukauksen suorittajaa rikkeellä, joka edellyttää isoa rangaistusta (ja automaattista pelirangaistusta käytöksestä). Tilanteesta ei synny maalia.

*Tulkinta:* Päätuomarin tulee tuomita maalivahdille iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistuskäytöksestä. Maalivahti poistetaan pelistä ottelun loppuajaksi ja hänen tulee poistua pukuhuoneeseen ennen rangaistuslaukauksen uusimista. Joukkueenjohtajan tai valmentajan täytyy nimetä kenttäpelaaja, joka kärsii ison rangaistuksen. Kyseisen kenttäpelaajan on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ja kärsittävä rangaistus loppuun saakka. Varamaalivahdin täytyy mennä maaliin uusinnan ajaksi.

**Tilanne 11**

A-joukkueen pelaaja solvaa suullisesti päätuomaria ennen B-joukkueen rangaistuslaukausta.

*Tulkinta:* Kyseiselle A-joukkueen pelaajalle tulee tuomita käytösrangaistus ja hänen on mentävä rangaistusaitioon välittömästi ennen kuin B-joukkue suorittaa rangaistuslaukauksensa.

**SÄÄNTÖ 511 - TOIMINTA MAALIVAHDIN RANGAISTUKSISSA*****A - Päätuomarin toimintaohje***

1. Katkaistuaan pelin ja näytettyään rangaistuksen käsimerkin, päätuomari luistelee takaperin rangaistusaitiota kohti.
2. Päätuomarin tulee pitää kaikki pelaajat näkökentässään koko ajan ja kirjattava muistilehtiönsä kaikkien rikkoneen joukkueen kenttäpelaajien numerot, jotka olivat jäällä pelin katkaisuhetkellä. On tärkeää, että päätuomari on tietoinen, ketkä pelaajat olivat jäällä pelin katkaisuhetkellä, jotta hän voi määrittää, kuka pelaajista kärsii rangaistuksen.
3. Rangaistusaition luona päätuomari antaa kirjurille ohjeet kirjata ylös kaikki jäällä pelin katkaisuhetkellä olleet maalivahdin joukkueen kenttäpelaajat. Yhden näistä jäällä olleista kenttäpelaajista täytyy kärsiä maalivahdin rangaistus.
4. Päätuomari ilmoittaa rikkoneen joukkueen kapteenille, että yksi näistä listalla olevista kenttäpelaajista kärsii maalivahdin rangaistuksen.

***B - Tulkinnat***

1. Jos joukkueella on varamaalivahti pöytäkirjaan merkittynä ja puettuna, hänen täytyy mennä maaliin ennen kuin joukkueella on lupa pukea joku kenttäpelaajista maalivahdiksi ja maaliin.
2. Jos maalivahdille tuomitaan useampi kuin yksi rangaistus samalla pelikatkolla, yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut kanssapelaaja kärsii kaikki rangaistukset (katso myös lisätarkennus tilanteen kaksi tulkinnasta).

***C - Tilanteet*****Tilanne 1**

Maalivahdille tuomitaan käytösrangaistus ja sijainen istuu jo rangaistuspenkillä. Maalivahdille tuomitaan nyt toinen käytösrangaistus (pelirangaistus käytöksestä).

*Tulkinta:* Maalivahti poistetaan ottelusta loppuajaksi (toinen käytösrangaistus muuttuu automaattiseksi pelirangaistukseksi käytöksestä – Sääntö 504) ja rangaistuspenkillä käytösrangaistusta kärsivä sijainen pääsee takaisin jälle.

**Tilanne 2**

Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus ja käytösrangaistus (2' + 10').

*Tulkinta:* Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii 2 minuuttia ja toinen pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii 12 minuuttia. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää nämä kenttäpelaajat.

**Tilanne 3**

Maalivahdin ollessa pelaajapenkissä (joko pelikatolla tai pelin käydessä) hän syyllistyy sääntörikkeeseen tai rikkoo vastustajaa.

*Tulkinta:* Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii maalivahdille tuomitun rangaistuksen. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää tämän kenttäpelaajan.

**Tilanne 4**

Maalivahdille on tulossa siirrettynä pieni rangaistus ja pelin katkaisun jälkeen maalivahdille tuomitaan toinen pieni rangaistus.

*Tulkinta:* Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii molemmat maalivahdille tuomitut rangaistukset. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää tämän kenttäpelaajan.

**Tilanne 5**

Maalivahdille tuomitaan samalla pelikatolla kaksinkertainen pieni rangaistus ja iso rangaistus sekä automaattinen pelirangaistus käytöksestä (2 + 2 + 5 + PRK).

*Tulkinta:* Yksi pelin katkaisuhetkellä jäällä ollut pelaaja kärsii kaikki maalivahdille tuomitut rangaistukset. Joukkueenjohtaja tai valmentaja nimeää tämän kenttäpelaajan.

**Esimerkkejä maalivahdin rangaistuksista****(1) A-joukkue**

A1 (mv) 2 + 10 min 3.00

A1 (mv) 2 + 10 min 3.30

**B-joukkue**

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.00 A-joukkueen on laitettava kaksi jäällä ollutta kenttäpelaajaa kärsimään maalivahdin rangaistuksia; toinen pelaaja kärsii 2 minuuttia ja toinen 12 minuuttia.
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava yksi jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään maalivahdin toista pientä rangaistusta.
- Maalivahdin (A1) saaman toisen käytösrangaistuksen takia toinen käytösrangaistus muuttuu automaattiseksi pelirangaistukseksi käytöksestä.
- Maalivahdin (A1) sijaiskärsijä, joka kärsii ajassa 3:00 tuomittua 12 minuutin (2 + 10 min) rangaistusta palaa rangaistusaitiosta peliin (maalivahti poistetaan ottelusta).
- Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A1:n toisen pienen rangaistuksen kärsiminen alkaa ajassa 3:30.
- Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
- Pöytäkirjaan merkitään maalivahdille A1 yhteensä 34 minuuttia rangaistuksia (2+10+2+20 min)

- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |          |       |      |
|----------|-------|------|
| A30 (mv) | 2 min | 3.00 |
| A30 (mv) | 2 min | 3.30 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n pientä rangaistusta.
  - Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n toista pientä rangaistusta.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
  - Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |          |        |      |
|----------|--------|------|
| A30 (mv) | 2 min  | 3.00 |
| A30 (mv) | 10 min | 3.30 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n pientä rangaistusta.
  - Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n käytösrangaistusta.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Käytösrangaistus käynnistyy ajassa 3.30.
  - Jos maalia ei synny ensimmäisen pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.00.
  - Käytösrangaistusta kärsivä sijainen palaa peliin ensimmäisellä pelikatolla 13.30 jälkeen.
  - Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |          |        |      |
|----------|--------|------|
| A30 (mv) | 10 min | 3.00 |
| A30 (mv) | 2 min  | 3.30 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja sijaiseksi kärsimään A30:n käytösrangaistusta.
  - Ajassa 3.30 A-joukkueen on laitettava jäällä ollut kenttäpelaaja kärsimään A30:n pientä rangaistusta.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Pieni rangaistus käynnistyy ajassa 3.30.
  - Jos maalia ei synny pienen rangaistuksen kärsijä palaa peliin ajassa 5.30.
  - Käytösrangaistusta kärsivä sijainen palaa peliin ensimmäisellä pelikatolla 13.00 jälkeen.
  - Kaikki rangaistukset merkitään pöytäkirjaan maalivahdin A30 rangaistuksiksi.

## SÄÄNTÖ 512 - SAMANAIKAISET RANGAISTUKSET

### *B - Tulkinnat*

1. ”Poista” niin monta rangaistusta kuin mahdollista.
2. Minimoi sijaisten lukumäärä rangaistusaitiossa.
3. Maksimoi jäällä olevien pelaajien lukumäärä.

**Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (pienet rangaistukset)**

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B11 2 min 3.00  
 • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 + 2 min 3.00 B11 2 min 3.00  
 • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta  
 • A6:n toiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B11 2 min 3.30  
 A9 2 min 3.30  
 • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B11 2 min 3.30  
 A9 2 min 3.30  
 A7 2 min 3.30  
 • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A7:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B12 2 + 10 min 3.15  
 A9 2 min 3.15  
 • Ajassa 3.15 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A9:n pieneen rangaistukseen ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B12 2 + 2 min 4.00  
 A9 2 + 2 min 4.00  
 • Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B12:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B11 2 min 3.00  
 A9 2 min 3.00  
 • Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.  
 • A6:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.30  
 A9 2 min 3.30  
 • Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.  
 • A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n yhteen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.  
 • B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B11:n normaalisti kärsittävää yhtä pientä rangaistusta

- (9) **A-joukkue** 2 + 10 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 + 10 min 3.00 B11 2 + 10 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - Kummin joukkueen on laitettava sijainen kärsimään pientä rangaistusta. Sijaiset palaavan jälle ajassa 5.00.
  - A6 ja B11 palaavat jälle 15.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (10) **A-joukkue** 2 min 9.00 **B-joukkue**  
A6 2 min 9.20 B4 2 min 9.20  
A9 2 min 9.20 B7 2 min 9.20  
A8 2 min 9.20
- Ajassa 9.20 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A8:n, A9:n, B4:n ja B7:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (11) **A-joukkue** 2 + 2 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 + 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00  
A9 2 + 2 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A6:n tai A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (12) **A-joukkue** 2 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00  
A9 2 + 2 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A9:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (13) **A-joukkue** 2 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00  
A9 2 min 3.00 B12 2 min 3.00  
A7 2 + 2 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A7:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
  - A6:n tai A9:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (14) **A-joukkue** 2 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 + 2 min 3.00  
A9 2 + 2 min 3.00 B12 2 min 3.00  
A7 2 + 2 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A7:n ja A9:n kaksinkertaisiin pieniin rangaistuksiin ja B11:n pieniin rangaistuksiin ja B12:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- (15) **A-joukkue** 2 min 3.00 **B-joukkue**  
A6 2 min 3.00 B11 2 + 2 min 3.00  
A9 2 + 2 + 2 min 3.00 B12 2 + 2 min 3.00  
A7 2 min 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A6:n tai A7:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) ja A9:n kolminkertaiseen pieneen rangaistukseen sekä B11:n ja B12:n kaksinkertaisiin pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä

**(16) A-joukkue**

A6	2 min	3.00
A9	2 + 2 min	3.00
A7	2 + 2 min	3.00

**B-joukkue**

B11	2 + 2 + 2 min	3.00
B12	2 + 2 min	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Kaikkiin pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

**(17) A-joukkue**

A6	2 min	3.00
A3	2 + 2 min	3.00
A5	2 min	3.00

**B-joukkue**

B8	2 min	3.00
B9	2 min	3.00
B7	2 min	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- B-joukkueen kaikkiin kolmeen pieneen rangaistukseen ja A3:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen ja A5:n tai A6:n pieneen rangaistukseen (kapteenin valinta) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä

**(18) A-joukkue**

A5	2 min	3.00
A6	2 + 2 min	3.00
A7	2 min	3.00

**B-joukkue**

B8	2 min	3.00
B9	2 min	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A5:n, A7:n, B8:n ja B9:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- Määräävänä tulkintana on saada jälle mahdollisimman monta pelaajaa sekä välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.

**(19) A-joukkue**

A5	2 + 2 min	3.00
A6	2 min	3.00
A7	2 + 2 + 2 min	3.00

**B-joukkue**

B8	2 + 2 min	3.00
B9	2 + 2 min	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A6:n, A7:n, B8:n ja B9:n pieniin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
- Määräävänä tulkintana on välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.

**(20) A-joukkue**

A6	2 min	3.00
A9	2 min	3.00

**B-joukkue**

B11	2 + 2 min	3.00
-----	-----------	------

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- A6:n ja A9:n pieneen rangaistuksiin ja B11:n kaksinkertaiseen pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

**(21) A-joukkue**

A6	2 min	3.00
A9	2 min	3.00

**B-joukkue**

B8	2 min	3.00
B7	2 min	3.00

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Kaikkiin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

**(22) A-joukkue**

A6	2 + 2 min	3.00
----	-----------	------

**B-joukkue**

B8	2 + 2 min	3.00
----	-----------	------

- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
- Kaikkiin rangaistuksiin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.

- (23) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |            |      |     |       |      |
|----|------------|------|-----|-------|------|
| A6 | 2 + 10 min | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 + 2 min  | 3.00 |     |       |      |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A6:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A-joukkue pelaa vajaalukuisena neljä minuuttia (A9).
  - A9 palaa jäälle 7.00.
  - A6 jäälle 15.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla ja B11 palaa jäälle 5.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (24) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |                        |      |     |       |      |
|----|------------------------|------|-----|-------|------|
| A6 | rangaistus-<br>laukaus | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min                  | 3.00 |     |       |      |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
- (25) **A-joukkue** **UUSI** **B-joukkue**
- |    |       |      |    |             |      |
|----|-------|------|----|-------------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 |    |             |      |
| A7 | 2     | 3.30 | B9 | 2 min + PRK | 3.30 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A7:n pieneen rangaistukseen ja B9:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä
  - B-joukkueen ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska B9 poistetaan ottelusta
- (26) **A-joukkue** **UUSI** **B-joukkue**
- |     |           |      |     |       |      |
|-----|-----------|------|-----|-------|------|
| A15 | 2 min     | 4.00 |     |       |      |
|     |           |      | B10 | 2 min | 4.20 |
| A18 | 2 min     | 4.30 |     |       |      |
| A77 | 2 + 2 min | 5.00 | B21 | 2 min | 5.00 |
- Ajassa 4.20 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - Ajassa 4.30 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - Ajassa 5.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A77:n toiseen pieneen rangaistukseen ja B21:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A77:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta
  - Ajassa 6.00 käynnistyy A77:n sijaikärsijän pieni rangaistus, mutta A15:n on rangaistuksensa päättymisen jälkeen jäätävä rangaistusaitioon seuraavaan pelikatsoon asti ja joukkueet pelaavat 3 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A77 palaa rangaistuspenkiltä ensimmäisellä pelikatolla 10.00 jälkeen.
  - B21 palaa rangaistuspenkiltä ensimmäisellä pelikatolla 7.00 jälkeen.

**Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot rangaistukset)**

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A3 5 min + PRK 3.00 B8 5 min + PRK 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A3 ja B8 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A1 5 min + PRK 3.00 B8 5 min + PRK 3.00  
 (maalivahti)
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A1 ja B8 poistetaan ottelusta.

**Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot ja pienet rangaistukset)**

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00  
 A9 5 min + PRK 3.30 B14 5 min + PRK 3.30
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A9:n ja B14:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A9 ja B14 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00  
 A7 2 + 5 min + PRK 4.00 B19 2 + 5 min + PRK 4.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A7:n ja B19:n rangaistuksiin (isoon ja pieneen) sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A7 ja B19 poistetaan ottelusta.
- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 min 3.00  
 A5 2 min 4.00 B11 2 min 4.00  
 A7 5 min + PRK 4.00 B19 5 min + PRK 4.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A5:n ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A7:n ja B19:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaikärsijää rangaistusaitioon, koska A7 ja B19 poistetaan ottelusta.
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A3 2 + 2 min 3.00 B8 2 + 5 min + PRK 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A3:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A3:n normaalisti kärsittävää toista pientä rangaistusta. Sijainen palaa jälle 5.00:n jälkeen.
  - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B8:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta. Sijainen palaa jälle 8.00:n jälkeen.
  - B8 poistetaan ottelusta.

- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |    |                 |      |
|----|-------------|------|----|-----------------|------|
| A3 | 2 + 2 min   | 3.00 | B8 | 2 + 5 min + PRK | 3.00 |
| A5 | 2 min       | 3.00 | B9 | 5 min + PRK     | 3.00 |
| A7 | 5 min + PRK | 3.00 |    |                 |      |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - A7:n ja B8:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A5:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A7, B8 ja B9 poistetaan ottelusta.
  - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B9:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta. Sijainen palaa jäälle 8.00:n jälkeen.
  - Määrävänä tulkintana on saada jäälle mahdollisimman monta pelaajaa sekä välttää sijaisen asettamista rangaistuspenkille.
- (6) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |    |             |      |
|----|-------------|------|----|-------------|------|
| A7 | 2 min       | 4.00 | B4 | 5 min + PRK | 5.00 |
| A9 | 5 min + PRK | 5.00 | B3 | 2 min       | 5.10 |
| A8 | 2 min       | 5.10 | B7 | 2 min       | 5.10 |
| A4 | 2 min       | 5.10 |    |             |      |
- Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan
  - Ajassa 5.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A9:n ja B4:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Ei sijaisia, koska A9 ja B4 poistetaan ottelusta.
  - Ajassa 5.10 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A4:n, A8:n, B3:n ja B7:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
- (7) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |                 |      |    |                 |      |
|----|-----------------|------|----|-----------------|------|
| A3 | 2 + 5 min + PRK | 3.00 | B8 | 2 + 5 min + PRK | 3.00 |
|----|-----------------|------|----|-----------------|------|
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A3:n ja B8:n kaikkiin (pieneen ja isoon) rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Ei sijaisia, koska A3 ja B8 poistetaan ottelusta.
- (8) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |    |             |      |
|----|-------------|------|----|-------------|------|
| A3 | 2 min       | 3.00 | B8 | 2 min       | 3.00 |
| A7 | 5 min + PRK | 3.00 | B9 | 5 min + PRK | 3.00 |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A3:n ja B8:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A7:n ja B9:n isoon rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Ei sijaisia, koska A7 ja B9 poistetaan ottelusta.
- (9) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |             |      |     |       |      |
|----|-------------|------|-----|-------|------|
| A6 | 5 min + PRK | 3.00 | B11 | 2 min | 3.00 |
| A9 | 2 min       | 3.00 |     |       |      |
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A9:n pieneen rangaistukseen ja B11:n pieneen rangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - A6 poistetaan ottelusta.
  - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n normaalisti kärsittävää isoa rangaistusta. Sijainen palaa jäälle 8.00:n jälkeen.

**Esimerkkejä säännöstä 512 - Samanaikaiset rangaistukset (isot ja ottelurangaistukset)**

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 5 min + PRK 3.00 B7 OR 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A6:n ja B7:n ottelurangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaiskärsijää rangaistusaitioon, koska A6 ja B7 poistetaan ottelusta.
- (2) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 OR 3.00 B7 OR 3.00
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A6:n ja B7:n ottelurangaistukseen sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
  - Joukkueiden ei tarvitse laittaa sijaiskärsijää rangaistusaitioon, koska A6 ja B7 poistetaan ottelusta.

**SÄÄNNÖT 513 - SIIRRETTY RANGAISTUS*****B - Tulkinnat***

1. Kun *siirretyn rangaistusten* -sääntöä sovelletaan, pelaajan täytyy kärsiä kokonaisuudessaan hänelle määrätty rangaistusaika ja hän eivät saa palata rangaistuspenkiltä jälle ennen kuin rangaistusajan päättymistä seuraavalla pelikatolla.
2. Siirrettyjä rangaistuksia koskeva sääntö (513) ei ole voimassa niihin rangaistuksiin, joihin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä.
3. Rangaistukset, joihin sovelletaan *samanaikaisten rangaistusten* -sääntöä, merkitään normaalisti pöytäkirjaan, mutta niitä ei aseteta pelikelloon.

**Esimerkkejä säännöstä 513 - Siirretty rangaistus**

- (1) **A-joukkue** **B-joukkue**  
 A6 2 + 2 +10 min 13.00  
 A6 2 min 20.00 (erän päätyttyä)
- Ajassa 20.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Erän päätyttyä tuomittu pieni rangaistus alkaa seuraavan erän alussa.
  - A6:n käytösrahaikärsitys käynnistyy uudelleen ajassa 22.00 pienen rangaistuksen päätyttyä.
  - A6 jälle 29.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
  - A-joukkueeseen on laitettava sijainen kärsimään pientä rangaistusta erän alussa ja sijainen palaa jälle 22.00.
- (2) **A-joukkue** **UUSI** **B-joukkue**  
 Seuraavat rangaistukset määrätään joukkue A:lle pelikatolla
- |    |             |      |
|----|-------------|------|
| A4 | 2 min       | 3.00 |
| A5 | 2 min       | 3.00 |
| A6 | 2 + 2 min   | 3.00 |
| A7 | 5 min + PRK | 3.00 |
- A7 poistetaan ottelusta.
  - A7:n iso rangaistus kärsitään viimeisenä.
  - Ajassa 3.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Muiden rangaistusten kärsimisjärjestys on vapaasti joukkueen kapteenin valittavissa, vaikka yksi rangaistuksista on kaksinkertainen pieni rangaistus.

- (3) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |       |      |    |           |      |
|----|-------|------|----|-----------|------|
| A6 | 2 min | 3.00 | B7 | 2 + 2 min | 3.00 |
|    |       |      | B7 | 2 min     | 3.30 |
- (ollessaan rangaistusaitiossa)
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - B-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään B7:n toista pientä rangaistusta.
  - Ajassa 3.30 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan.
  - B7:n sijainen kärsii myös B7:n uuden rangaistuksen edellisen päätyttyä eli yhteensä 4 minuuttia.
  - Jos A-joukkue ei tee maalia, niin peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 4 vastaan aina 7:00 asti.
  - B7 kärsii yhteensä kuusi (6) minuuttia ja palaa jälle 9.00:n jälkeen ensimmäisellä pelikatolla.
- (4) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |    |           |      |  |  |  |
|----|-----------|------|--|--|--|
| A7 | 2 + 2 min | 3.00 |  |  |  |
| A8 | 2 min     | 3.00 |  |  |  |
| A9 | 2 min     | 3.00 |  |  |  |
- (joukkuerangaus)
- Ajassa 3.00 peliä jatketaan 3 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 3.00 A8 ja A9 pienet rangaistukset kärsitään ensin (ts. merkitään kelloon).
  - Ajassa 5.00 A7 aloittaa pienten rangaistuksien kärsimisen.
  - Ajassa 5.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 5.00 joko A8 tai A9 palaa jälle (kapteenin valinta).
  - Tulinnan määrävänä tekijänä on maksimoida jäällä olevien pelaajien määrä.
- (5) **A-joukkue** **B-joukkue**
- |                    |             |      |  |  |                                |
|--------------------|-------------|------|--|--|--------------------------------|
| A6                 | 5 min + PRK | 3.00 |  |  |                                |
| A8 (A6:n sijainen) | 2 min       | 3.30 |  |  |                                |
|                    |             |      |  |  | (ollessaan rangaistusaitiossa) |
| A8 (A6:n sijainen) | 10 min      | 4.00 |  |  |                                |
|                    |             |      |  |  | (ollessaan rangaistusaitiossa) |
- A6 poistetaan pelistä.
  - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A6:n isoa rangaistusta (joukkueen valinta A8).
  - Ajassa 3.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - Ajassa 3.30 A8:lle tuomitaan pieni rangaistus (ollessaan rangaistusaitiossa).
  - A8:n pieni rangaistus käynnistyy ajassa 8.00 ison rangaistuksen päätyttyä.
  - Ajassa 4.00 A8:lle tuomitaan käytösrangaistus (ollessaan rangaistusaitiossa).
  - Ajassa 4.00 peliä jatketaan 4 kenttäpelaajalla 5 vastaan.
  - A-joukkueen on laitettava sijainen kärsimään A8:n pientä rangaistusta.
  - A8:n käytösrangaistus käynnistyy ajassa 10.00 pienen rangaistuksen päätyttyä.
  - Jos lisärangaistuksia ei tuomita ja B-joukkue ei tee maalia ison rangaistuksen päätyttyä ajassa 8.00, ajassa 10.00 peliä jatketaan 5 kenttäpelaajalla 5 vastaan.

## SÄÄNTÖ 514 - RANGAISTUSTEN MÄÄRÄÄMINEN

### A - Päätuomarin toimintaohje

1. Päätuomari ilmoittaa siirretystä rangaistusvihellyksestä nostamalla kätensä ylös, mutta hänen ei tarvitse osoittaa rikkonutta pelaajaa pelin käydessä.
2. Jos siirretyn rangaistusvihellyksen aikana (ennen pelin katkaisemista) sama joukkue tekee toisen rangaistusta edellyttävän sääntöriikkeen (joko ensimmäinen pelaaja tai joku muu pelaaja), erotuomari ilmoittaa toisesta rangaistuksesta osoittamalla toisen rikkeen tehnyttä pelaajaa alhaalla olevalla kädellään kaksi (2) kertaa samalla pitäen ylhäällä olevaa kättään edelleen ylhäällä.

3. Jos siirretyn rangaistusvihellyksen aikana kiekko laukaistaan kohti maalia ja kiekko kimpoaa rikkoneen joukkueen pelaajasta tai maalivahdista takaisin, tätä ei tulkita kiekon hallinnaksi ja peli saa jatkua.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Siirretty rangaistus on tulossa A-joukkueelle. B-joukkueen pelaaja laukaisee kiekon maaliverkolle. Maalivahti saa kiekon haltuunsa ja tarkoituksellisesti ohjaa kiekon käsiinsä kanssapelaajalleen.

*Tulkinta:* Peli katkaistaan.

### **Tilanne 2**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaaja kuljettaa kiekkoa oman maalinsa editse, jolloin A-joukkueen pelaaja häiritsee maalilla häntä. Kiekko menee tyhjään maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä, koska kiekko meni maaliin rikkoneen joukkueen pelaajan toiminnan tuloksena (katso sääntö 514c). Siirretty rangaistus tuomitaan A-joukkueen pelaajalle. Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä.

### **Tilanne 3**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaajalla on kiekko hallussaan. Hän yrittää syöttää kiekon kanssapelaajalleen, mutta kiekko kimpoaa A-joukkueen pelaajasta menen suoraan tyhjään maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä ja siirretty rangaistus tuomitaan.

### **Tilanne 4**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistuksen merkiksi ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. B-joukkueen pelaaja ampuu kiekon, joka osuu keskiviivan takana olevan A-joukkueen pelaajaan ja kimpoaa tästä B-joukkueen tyhjään maaliin.

*Tulkinta:* Maalia ei hyväksytä ja siirretty rangaistus tuomitaan.

### **Tilanne 5**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen pelaajan numero 6 siirretyn rangaistuksen merkiksi rikkeestä, josta tuomitaan rangaistuslaukaus. Ennen kuin peli katkaistaan, A6 syöllistyy toiseen rikkeeseen, josta tuomitaan pieni rangaistus.

- Mitä tapahtuu jos?
- a) B-joukkue tekee maalin ennen kuin peli katkaistaan.
  - b) B-joukkue ei tee maalia ennen kuin peli katkaistaan.

*Tulkinta:* a) Rangaistuslaukausta ei tuomita, mutta pieni rangaistus tuomitaan A6:lle.  
b) Rangaistuslaukaus ja pieni rangaistus tuomitaan A6:lle.  
Molemmassa tapauksissa A6 menee välittömästi rangaistusaitioon ja kärsii rangaistuksensa riippumatta siitä, tehdäänkö rangaistuslaukauksesta maali vai ei.

**Tilanne 6**

Joukkue on vajaalukuinen pienen rangaistuksen takia ja päätuomari on nostanut kätensä saman joukkueen siirretyn kaksinkertaisen pienen rangaistuksen merkiksi. Ei-rikkonut joukkue tekee maalin ennen kuin peli katkaistaan.

- Tulkinta:*
- Jos kaksinkertainen pieni rangaistus on yhdelle pelaajalle, vain yksi rangaistus tuomitaan.
  - Jos siirretyt pienet rangaistukset ovat kahdelle eri pelaajalle, joukkueen kapteeni voi valita kumman pelaajan pientä rangaistusta ei tuomita.

**Tilanne 7**

A-joukkueen pelaaja on kärsimässä pientä rangaistusta ja päätuomarilla on kätensä ylhäällä A-joukkueen siirretyn rangaistuksen takia. Toinen A-joukkueen pelaaja heittää mailansa omalla puolustusalueellaan olevaa kiekkoa kohti. Tämän jälkeen B-joukkue tekee maalin ennen kuin peli katkaistaan tai rangaistuslaukaus tuomitaan.

- Tulkinta:* B-joukkueen maali poistaa rangaistuslaukauksen, mutta jo kärsittäväenä oleva rangaistus jää voimaan ja siirrettynä rangaistuksena ollut pieni rangaistus tuomitaan jäällä rikkeen tehneelle pelaajalle. (Johdonmukainen Tilanteen 5 kanssa)

**Tilanne 8**

Pöytäkirjaan merkitsemätön pelaaja pelaa ottelussa ja hänelle tuomitaan rangaistus.

- Tulkinta:* Pelaaja poistetaan pelistä ja joukkueen joku toinen valmentajan nimeämä pelikelpoinen kenttäpelaaja kärsii kyseisen rangaistuksen.

**Tilanne 9**

Pelaajalle tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä ja tämän jälkeen toisesta tilanteesta ottelurangaistus joko ennen tai pelin katkaisemisen jälkeen.

- Tulkinta:* Joukkueen on laitettava sijainen 10 minuutiksi rangaistusaitioon kärsimään rangaistuksia, jonka ajan joukkue pelaa vajaalukuisena. Pöytäkirjaan merkitään rikkeen tehneelle pelaajalle 5 + 20 + 25minuuttia.

**SÄÄNTÖ 523 - SELÄSTÄ TAKLAAMINEN*****B - Tulkinnat***

- Tässä säännössä olevat sanat ”jonkinlaisen rikkeen” sisältävät sellaiset rikkeet, kuten *korkea maila, huitominen, poikittainen maila, ryntäys*, jne., mutta ei rikettä *estäminen*.
- Päätuomarin täytyy tuomita rangaistus niissä tilanteissa, joissa kasvot laitaa tai maalikehikkoon päin olevan pelaajan selkään kohdistuu taklaus ja erityisesti, jos pelaaja ei pysty suojaamaan itseään törmäykseltä laitaa tai maalikehikkoon. Tämän säännön ankarassa noudattamisessa ei saa olla mitään lievennyksiä.
- Kun taklattava pelaaja kääntää selkänsä taklaukselle, tilannetta ei tulkita selästä taklaukseksi, koska pelaaja oli tietoinen häneen kohdistuvasta mahdollisesta taklauksesta. Tällainen taklaus voidaan rikkeenä tulkita laitatakluukseksi tai ryntäykseksi.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

A-joukkueen pelaaja on läpiajossa ja B-joukkueen pelaaja taklaa poikittaisella mailalla häntä takaapäin siten, että päätuomari tulkitsee taklauksen selästä taklaamiseksi, mutta lisäksi tuomitsee rangaistuslaukauksen.

*Tulkinta:* A-joukkueen pelaaja suorittaa rangaistuslaukauksen, mutta B-joukkueen rikkeen tehneen pelaajan täytyy mennä rangaistusaitioon kärsimään automaattista käytösrangaistustaan.

## **SÄÄNTÖ 528 - NYRKKITAPPELU TAI VÄKIVALTAISUUS**

### **A - Tuomariston toimintaohjeet**

1. Kun vihellyksen jälkeen esiintyy tönimistä ja pullistelua, päätuomari varoittaa kummankin joukkueen valmentajaa tai kapteenia.
2. Jos varoituksenkin jälkeen esiintyy vastaavia tilanteita, päätuomari tuomitsee ko. pelaajille pieniä rangaistuksia väkivaltaisuudesta. Jos edelleen esiintyy vastaavia tilanteita, päätuomari voi tuomita käytösrangaistuksia.
3. Jos syntyy tilanne, jossa pelaajalle tai pelaajille pitää tuomita kaksinkertaisia (tai moninkertaisia) pelirangaistuksia käytöksestä, päätuomarin on huolehdittava, että kaikki pelirangaistukset käytöksestä tuomitaan ja kirjataan pöytäkirjaan.
4. Kun tilanteessa tuomitaan useita rangaistuksia, päätuomari saattaa kehottaa linjatuomareita viemään rangaistavat pelaajat rangaistusaitioon, kunnes lopulliset tuomiot on määrätty.
5. Päätuomarin pitää tiedostaa mahdollinen kahden alkuperäisen pelaajan lisäksi kiistaan tuleva kolmas pelaaja.

### **B - Tulkinnat**

1. Kun tämän säännön perusteella tuomitaan iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (5 + PRK), rangaistuksen syyksi merkitään pöytäkirjaan ja kuulutetaan **VÄKIVALTAISUUS**.
2. Kun tämän säännön perusteella tuomitaan ottelurangaistus, rangaistuksen syyksi merkitään pöytäkirjaan ja kuulutetaan **NYRKKITAPPELU**.
3. Kiista voidaan tulkita nyrkkitappeluksi tai väkivaltaisuudeksi, vaikka pelaajilla ovat pelihanskat vielä käsissään.
4. On hyvin mahdollista, että nyrkkitappelussa toiselle pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus ja toiselle pelaajalle iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä.
5. Väkivaltaisuudesta voidaan tuomita pieni rangaistus, kaksinkertainen pieni rangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä.
6. Aina kun nyrkkitappelusta tuomitaan ottelurangaistus, luokitellaan kiista nyrkkitappeluksi siitä huolimatta, tuomitaanko molemmille pelaajille ottelurangaistus vai ei. Iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä voidaan tuomita pelaajalle, joka lyötynä lyö takaisin.
7. Pelaajalle ei voi tuomita ottelurangaistusta ja pelirangaistusta käytöksestä nyrkkitappelun jatkamisesta.
8. Kahdelle pelaajalle voidaan tuomita ottelurangaistus nyrkkitappelusta, vaikka kumpaakaan ei eritellä aloittajaksi.
9. Kun on täysin selvä, että toinen pelaaja on nyrkkitappelun aloittaja tai hyökkääjä, hänelle tuomitaan ottelurangaistus ja toiselle pelaajalle tuomitaan esimerkiksi iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä sen mukaan, kuinka hän on vastannut tappeluun.
10. Kolmas mies kiistassa -sääntöä sovelletaan ainoastaan ensimmäiseen pelaajaan, joka puuttuu käynnissä olevaan kiistaan ja jo yhden rangaistuksen tuomitseminen voi tehdä tilanteesta kiistan.

Tätä sääntöä sovellettaessa päätuomarin on arvioitava, osallistuuko kyseinen pelaaja todella kiistaan vai ei.

11. Pelirangaistus käytöksestä tuomitaan ainoastaan ensimmäiselle pelaajalle, joka puuttuu käynnissä olevaan tilanteeseen, josta tuomitaan ottelurangaistus tai iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (5 + PRK) toiselle tai molemmille pelaajille.
12. Vastustajan kypärän kolauttaminen tai vetäminen pois päästä tai normaalista asennosta TÄYTYY rangaista väkivaltaisuuksena.
13. Säännön 528f mukaisesti jos pelaaja osallistuu nyrkkitappeluun toisen pelaajan kanssa, erotuomari voi harkintansa mukaan tuomita toiselle tai molemmille käytösrangaistuksen, pelirangaistuksen käytöksestä tai ottelurangaistuksen.
14. Säännön 528f mukaisesti jos pelaaja osallistuu nyrkkitappeluun joukkueen toimihenkilön kanssa, erotuomari voi harkintansa mukaan tuomita joukkueen toimihenkilölle vain pelirangaistuksen tai ottelurangaistuksen, mutta pelaajalle käytösrangaistuksen, pelirangaistuksen käytöksestä tai ottelurangaistuksen.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Kaksi pelaajaa tappelee jäällä pelaajapenkkinen läheisyydessä ja pelaajapenkillä oleva pelaaja osallistuu kiistaan ollen edelleen penkillä.

*Tulkinta:* Penkillä olevalle pelaajalle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus sen mukaan kuinka aktiivisesti hän osallistuu kiistaan. Kyseinen pelaaja luokitellaan kiistan ”kolmanneksi mieheksi”.

### **Tilanne 2**

Jäällä tai kentän ulkopuolella oleva pelaaja osallistuu tappeluun kentän ulkopuolella olevan joukkueen toimihenkilön kanssa.

*Tulkinta:* Molemmille tuomitaan pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus sen mukaan, kuinka aktiivisesti he osallistuvat tappeluun.

## **SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN**

### **B - Tulkinnat**

1. Hyökkäävän joukkueen pelaaja saa luistella maalialueen lävitse joko maalivahdin edestä tai takaa.
2. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja luistelee maalialueen läpi ja fyysisesti osuu maalivahtiin, tai luistelee maalivahdin takaa ja maalivahti peruuttaa osuen pelaajaan, kyseiselle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus estämisestä.
3. Jos hyökkäävän pelaajan laukaistua kiekko hyökkäysalueelle puolustava pelaaja peruuttaessaan omaa aluettaan kohti ”työntää lantionsa” hyökkäävän pelaajan eteen pakottaen hyökkäävän pelaajan kiertämään puolustavan pelaajan. Tilanne luokitellaan ”vartalon levittämiseksi” ja estämisestä tuomitaan pieni rangaistus.
4. **Katso myös IIHF:n sääntötiedote #1, 2006-2010.**

## **SÄÄNTÖ 534 - ESTÄMINEN**

### **SÄÄNTÖ 554B) - MAALIN SIIRTÄMINEN**

### **B - Tulkinnat**

1. Viitaten kummankin säännön d-kohtaan kiekon täytyy olla rikkoneen joukkueen puolueettomalla alueella tai puolustusalueella, jotta voidaan tuomita maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

## SÄÄNTÖ 539 - KAMPITUS

### *C - Tilanteet*

#### **Tilanne 1**

Hyökkäävän joukkueen pelaaja on läpiajossa. Maalivahti tulee pelaajaa vastaan ja rikkoo häntä. Tilanteesta ei synny maalia.

*Tulkinta:* Maalivahdille tuomitaan pieni (2 min) tai iso rangaistus ja automaattinen pelirangaistus käytöksestä (5 min + PRK) tai ottelurangaistus (OR) sen mukaan, loukkaantuuko rikottu pelaaja vai ei.

## SÄÄNTÖ 540 - PÄÄN TAI NISKAN ALUEELLE KOHDISTUVA TAKLAUS

### *B - Tulkinnat*

1. Poikittaisella mailalla taklaaminen pään tai niskan alueelle rangaistaan pään tai niskan alueelle kohdistuvana taklauksena
2. Nyrkkitappelon tai kiistan aikana päähän kohdistuneet iskut rangaistaan säännön 528 *nyrkkitappelu tai väkivaltaisuus* mukaisesti.
3. Maalivahdille, joka kilpikäsineellään lyö vastustajaa pään, niskan tai kasvojen alueelle tuomitaan ottelurangaistus tämän säännön perusteella

## SÄÄNTÖ 541 - VARTALOTAKLAUS NAISILLA

### *B - Tulkinnat*

1. Tämän säännön henkenä on minimoida fyysisen kontaktin tuoma loukkaantumisriski. Täten kaikenlainen avoin tai tahallinen kontakti vastustajaa kohtaan (ilman tarkoitusta tavoitella kiekkoa) tulee rangaista tämän säännön perusteella. Satunnaisia normaaliin kiekolliseen pelitilanteeseen liittyviä kontakteja ei tule rangaista tämän säännön perusteella.
2. Naisten jääkiekossa vartalokontaktin esiintyessä päätuomarin täytyy arvioida tilanne kontaktin aiheuttaneen pelaajan taklausaikeen tahallisuuden perusteella. Vartalokontaktin aiheuttanutta pelaajaa rangaistaan, jos hänen tavoitteenaan oli osua vähintään pelaajaan, mutta ei saada kiekkoa. Kaikkien pelaajien ensisijaisena tavoitteena täytyy olla kiekon hallinnan saavuttaminen ja päätuomarin tulee sallia pelaajien kilvoitella kiekosta.
3. Tahallisen yhteentörmäyksen aiheuttaminen tai törmäyksen tehostaminen on rangaistava teko. Tähän kuuluvat kaikki ne tapaukset, joissa pelaaja törmää vastakkaiseen suuntaan etenevään pelaajaan aiheuttaen vartalotaklauksen. Pelaajaa ei tule rangaista, jos hänen tarkoituksenaan on pelata kiekkoa ja hän tahattomasti törmää vastustajaan.
4. On sääntöjen vastaista kiekon hallinnan saavuttamiseksi luistella tietämätöntä vastustajaa päin tai hänen ylitseen. Tätä sovelletaan aina, kun pelaaja odottaa syöttöä tai liikkuu kiekkoa kohti. Jos pelaajalla on paikallaan pelitilanteen mukaisessa asemassa, vastustajan täytyy kiertää pelaajan ympäri.
5. Pelaajat saavat nojata toisiinsa ja täten olla vartalokontaktissa, kun he yrittävät saada kiekkoa haltuunsa laitojen läheisyydessä. Tällaiset toimet ovat sääntöjen mukaisia niin kauan kun ne pysyvät ”kontakteina” eivätkä muutu taklauksiksi.
6. Kun kaksi tai useampi pelaajaa ovat lähekkäin ja kamppailevat kiekon hallinnasta laitojen läheisyydessä, kaikista tarkoituksellisista vartalotaklauksista tulee rangaista. Tämä käsittää tönimisen, töytäisemisen, hartiakontaktin tai vastustajan rullaamisen laitaa. Edelleen avoimet vartalokontaktit kiekollisen tilanteen ulkopuolella täytyy rangaista.
7. Pelaajilla on oikeus pitää saavuttamansa asemansa ja paikkansa jäällä. Yhdenkään pelaajan ei tarvitse väistää päin tulevaa vastustajaa välttääkseen törmäyksen. Kaikissa tilanteissa pelaajaa on rangaistava, jos hän astuu tai liikuu vastustajaa päin.

## SÄÄNNÖT 550 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS PELAAJIEN TOIMESTA

### *B - Tulkinnat*

1. Tuomariston ei pidä missään tilanteessa sallia heihin kohdistuvaa sopimatonta käytöstä. Jos pelaaja tekee sopimattoman henkilökohtaisen huomautuksen tuomarille missä vaiheessa tahansa ottelun aikana, hänelle tuomitaan käytösrangaistus.
2. Säännön 550 g- ja h-kohtia sovellettaessa maalivahdin on oltava jäällä. Jos maalivahti on poissa jäältä, sovelletaan sääntöä 569e.

### *C - Tilanteet*

#### **Tilanne 1**

Pelaaja vuotaa verta nenästä tai suusta, hän pyyhkäisee eritteet kädellään ja sitten heittää ne vastustajaa päin.

*Tulkinta:* Tällainen tilanne tulkitaan sylkemiseksi ja rikkoneelle pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus.

## SÄÄNTÖ 551 - SOPIMATON KÄYTÖS EROTUOMARIA KOHTAAN JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN TOIMESTA

### *A - Tuomariston toimintaohje*

1. Päätuomari voi tuomita joukkueen valmentajalle kaksi (2) joukkuerangaistusta ennen kuin valmentaja poistetaan ottelun loppuajaksi päätuomarin tuomittua hänelle pelirangaistuksen käytöksestä.
2. Valmentajalle ei tuomita käytösrangaistusta.
3. Päätuomarin vaihtoehtoina joukkueen toimihenkilön rankaisemiseen ovat: joukkuerangaistus, joukkuerangaistus ja pelirangaistus käytöksestä, pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus.
4. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä sääntöjen 551b tai 551c perusteella, joukkueelle ei automaattisesti tuomita myös joukkuerangaistusta.
5. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus, hänen poistuttava joukkueen pukuhuoneeseen ja pysyttävä siellä ottelun loppuun asti.
6. Jos joukkueen toimihenkilölle tuomitaan ottelurangaistus, joukkueen jäljelle jäävän toimihenkilöstön täytyy, kapteenin välityksellä, määrätä kuka kenttäpelaajista kärsii viiden (5) minuutin rangaistuksen. Joukkue pelaa tämän ajan vajaalukuisena ellei jokin muiden sääntökohtien mukainen tilanne muuta vajaalukuisuutta.

### *B - Tulkinnat*

1. Ottelua edeltävän lämmittelyjakson aikana tapahtuvista rikkeistä päätuomari ei voi tuomita rangaistuksia, kuitenkin, asiaankuuluva elin voi Säännön 510 Täydentävät rangaistukset mukaan ryhtyä kurinpitotoimiin.
2. Säännön 551 e- ja f-kohtia sovellettaessa maalivahdin on oltava jäällä. Jos maalivahti on poissa jäältä, sovelletaan sääntöä 569e.

## **SÄÄNTÖ 554 - PELIN VIIVYTTÄMINEN**

### **SÄÄNTÖ 554C - KIEKON LAUKAISEMINEN TAI HEITTÄMINEN PELIALUEEN ULKOPUOLELLE**

#### ***B - Tulkinnat***

1. Termi ”*pelialue*” tarkoittaa tämän säännön kohdalla laitojen ja suojalasin rajoittamaa jään pintaa. Pelialueen korkeus on rajaton.
2. Kun omalla puolustusalueellaan oleva pelaaja tai maalivahti laukaisee, heittää tai lyö kädellään tai mailallaan kiekon suoraan (ilman kimmoketta) pelialueen ulkopuolelle paitsi kohdasta, jossa ei ole suojalasia, tuomitaan pieni rangaistus pelin viivyttämisestä tämän säännön mukaisesti.

HUOM: Tämän säännön yhteydessä sanoilla ”...paitsi kohdissa, jossa ei ole pleksilasia...” tarkoitetaan IIHF:n virallisten ohjeiden mukaisen kentän pelaajapenkkinen kohdalla olevaa laitaa

3. Kun pelaaja tai maalivahti laukaisee, heittää tai lyö kädellään tai mailallaan kiekon pelaajapenkille (tai rangaistusaitioon, jos sen kohdalla laidalla ei ole suojalasia), rangaistusta ei tuomita.
4. Kun omalla puolustusalueellaan oleva pelaaja tai maalivahti laukaisee, heittää tai lyö kädellään tai mailallaan kiekon pelaajapenkin takana olevan suojalasin yli (tai rangaistusaition takana olevan suojalasin yli, jos rangaistusaition kohdalla laidalla ei ole suojalasia), rangaistus tuomitaan tämän säännön mukaisesti.
5. Rangaistusta tuomittaessa määrävänä tekijänä on kiekon asema sillä hetkellä, kun pelaaja tai maalivahti laukaisee, heittää tai lyö kädellään tai mailallaan kiekkoa.
6. Rangaistusta ei tuomita, jos pelaaja laukaisee kiekon puolustusalueeltaan ja kiekko osuu jään yläpuolella olevaan pelikelloon aiheuttaen pelikatkon.
7. Pieni rangaistus pelin viivyttämisestä tuomitaan kenttäpelaajalle tai maalivahdille, joka tahallisesti laukaisee tai lyö kiekon pelialueen ulkopuolelle pelin käydessä tai pelikatkon jälkeen (paitsi niissä tilanteissa, jotka ovat kuvattu erotuomarin ohjekirjan kohdissa Sääntö 554C, B-tulkinnat, 2-4)

#### ***C - Tilanteet***

##### **Tilanne 1**

Kenttäpelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon pelialueen ulkopuolelle suojalasin, esteen tai laidan ylitse tai laidan ylitse pelaajapenkille tai rangaistusaitioon.

*Tulkinta:* Kenttäpelaajalle tai maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

##### **Tilanne 2**

Pelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon, joka sitten osuu pleksilasiin ja kimpoaa pelialueen ulkopuolelle.

*Tulkinta:* Tämä tilanne ei aiheuta automaattisesti pientä rangaistusta, mutta päätuomari voi tuomita rangaistuksen tulkittessaan teon tahalliseksi.

##### **Tilanne 3**

Kiekko laukaistaan ja se osuu pelaajan tai maalivahdin mailaan tai johonkin muuhun varusteeseen ja kimpoaa tästä tahattomasti laidan ylitse.

*Tulkinta:* Rangaistusta ei tuomita.

##### **Tilanne 4**

Kiekko laukaistaan ja maalivahti ottaa sen kiinni, sitten hän heittää kiekon ilmaan ja tahallisesti mailallaan tai hanskallaan, kädellään tai suojuksillaan suuntaa kiekon laidan ylitse.

*Tulkinta:* Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

**Tilanne 5**

Pelaaja tai maalivahti laukaisee kiekon avoinna olevasta laidan ovesta.

*Tulkinta:* Rangaistusta ei tuomita.

**Tilanne 6**

Rangaistuslaukauksen suorituksen aikana pelaaja laukaisee kiekon suoraan pelialueen ulkopuolelle.

*Tulkinta:* Rangaistusta ei tuomita.

**Tilanne 7**

”Pitkänä” laukaistu kiekko lentää päädyssä yli suojalasin suoraan päätyverkkoon.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei tuomita rangaistusta, koska peli katkaistaan pitkänä välittömästi, kun kiekko ylittää maaliviivan.

**Tilanne 8**

Muuten vastaava tilanne kuin edellisessä kohdassa (Tilanne 9), mutta kiekon laukaissut joukkue on vajaalukuinen ja täten heillä on oikeus laukaista kiekko omalta puolustusalueelta vastustajan kenttäpäätyyn.

*Tulkinta:* Tilanteesta tuomitaan rangaistus, koska joukkue aiheutti pelikatkon laukaisemalla kiekon pelialueen ulkopuolelle.

**Tilanne 9**

Joukkueelle on tulossa siirretty rangaistus ja sen pelaaja laukaisee kiekon pelialueen ulkopuolelle puolustusalueeltaan.

*Tulkinta:* Vain siirretty rangaistus tuomitaan, sillä heti kun joukkue laukaisee kiekon (kiekon tulkitaan olevan hallussa), peli tulee katkaista. Tämä on pelikatkon syy eikä kiekon meneminen pelialueen ulkopuolelle.

**SÄÄNTÖ 554D - VARUSTEIDEN KORJAAMINEN*****B - Tulkinnat***

1. Päätuomarin tulee – ilman varoitusta - tuomita pieni rangaistus pelin viivyttämisestä maalivahdille, joka tahallaan irrottaa kypäränsä ja/tai kasvosuojuksensa tarkoituksenaan saada aikaan pelikatko (katso sääntö 234).

## **SÄÄNTÖ 554E - LOUKKAANTUNUT PELAAJA KIELTÄYTYY LÄHTEMÄSTÄ JÄÄLTÄ**

### ***B - Tulkinnat***

1. Jos loukkaantunut pelaaja kieltäytyy lähtemästä jäältä varoituksen jälkeen, hänelle tuomitaan pieni rangaistus. Jos hän edelleen kieltäytyy lähtemästä jäältä, hänelle tuomitaan käytösrankaistus säännön 550c perusteella. Tämä tulkinta koskee tilannetta, jossa loukkaantunut pelaaja haluaa jatkaa peliä jäällä välittömästi, kun peli on katkaistu hänen loukkaantumisensa takia.

## **SÄÄNTÖ 554F - ENEMMÄN KUIN YKSI KENTÄLLINEN MAALIN JÄLKEEN**

### ***A - Tuomariston toimintaohje***

1. Jos joukkue yrittää asettaa enemmän kuin yhden kentällisen pelaajia jäälle maalin jälkeen, päätuomarin tulee varoittaa molempia joukkueita, että seuraavasta tämän säännön rikkomisesta tuomitaan joukkuerangaistus rikkoneelle joukkueelle.

## **SÄÄNTÖ 554G - RIKKEET ALOITUSTAPAHTUMASSA**

### ***B - Tulkinnat***

1. Tämän säännön b-kohdassa viitataan saman joukkueen pelaajan samassa aloituksessa tekemään toiseen rikkomukseen. Kuka tahansa kenttäpelaaja voi kärsiä rangaistuksen.

## **SÄÄNTÖ 554H - LIIAN MYÖHÄINEN ALOITUSKENTÄLLINEN**

### ***B - Tulkinnat***

1. ”Sääntöjen mukainen lukumäärä pelaajia” tarkoittaa tämän säännön yhteydessä suurinta lukumäärää pelaajia, joka joukkueella on sääntöjen mukaan oikeus asettaa jäälle (viisi kenttäpelaajaa ja maalivahti, jos joukkue on täysilukuinen, neljä tai kolme kenttäpelaajaa ja maalivahti, jos joukkue on vajaalukuinen rangaistuksen takia).

## **SÄÄNTÖ 555 - SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAARALLINEN VARUSTE**

### ***A - Tuomariston toimintaohje***

1. Päätuomarin täytyy varoittaa joukkueita ensimmäisestä varusteisiin liittyvästä rikkeestä (sääntöjen vastainen tai vaarallinen varuste). Varoitus koskee kaikkia varusteita. Varoituksen jälkeen seuraavasta rikkeestä päätuomari tuomitsee rangaistuksen.
2. Linjatuomarit eivät saa puuttua varoittamiseen tai rangaistuksen määräämiseen varusteita koskevan säännön perusteella.
3. Jos maila on havaittu laittomaksi, se palautetaan joukkueelle ja rangaistun pelaajan on mentävä rangaistusaitioon. Jäällä olevan kanssapelaajan tulee viedä laillinen maila rangaistulle pelaajalle rangaistusaitioon, mutta mailan vienti ei saa viivyttää peliä.

### ***B - Tulkinnat***

1. Päätuomari voi päättää luokitellaanko yksittäinen maila vaaralliseksi vai ei. Jos maila luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi, se poistetaan pelistä, mutta tilanteesta ei tuomita rangaistusta.
2. Fluoriloisteisen mailan käyttö ei ole sallittua ja sellainen poistetaan pelistä. Jos pelaaja kieltäytyy poistamasta tällaista mailaa pelistä, hänelle tuomitaan käytösrankaistus.
3. Jos kenttäpelaaja tai maalivahti käyttää päätuomarin antaman varoituksen jälkeen päätuomarin vaaralliseksi luokittelemaa varustetta, hänelle tuomitaan käytösrankaistus yhden varoituksen jälkeen.

4. Molemmille puolille käyristyvä lapa luokitellaan vaaralliseksi varusteeksi.
5. Mailan lapa on laitton, jos sen käyryys havaitaan liian suureksi lavan missä kohdassa tahansa mailamitan mittauslinjalla.
6. Maalivahti ei saa käyttää erityisen pitkää, kiekon torjuntaa helpottavaa pelipaitaa. Päätuomari määrää maalivahdin vaihtamaan pelipaidan tai lyhentämään sitä. Jos maalivahti kieltäytyy tästä, päätuomari tuomitsee varoituksen jälkeen maalivahdille käytösrankaistuksen.
7. Sääntöön 555g liittyen pelaajalle, jonka kypärä on irronnut päästä pelin käydessä ja joka hän jatkaa peliä tai ei mene vaihtoon pelaajapenkilleen, tuomitaan automaattisesti pieni rangaistus. Tässä yhteydessä päätuomari ei varoita ensiksi, vaan rangaistus tuomitaan heti.
8. Sääntöön 555g liittyen pelaajalle, joka yrittää jatkaa peliä millään tavoin, tuomitaan pieni rangaistus.

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Pelaajaa taklataan ja hänen kypäränsä leukanauha aukeaa.

*Tulkinta:* Pelaaja saa jatkaa peliä seuraavaan pelikatsoon asti tai hän voi poistua pelaajapenkille. Pelaajalle ei tuomita rangaistusta, koska kypärä ei irronnut päästä.

## **SÄÄNTÖ 556 - RIKKOUTUNUT MAILA**

### ***A - Tuomariston toimintaohjeet***

1. Tuomaristo ei pidä ojentaa rikkoutunutta mailaa katsojalle tai pudottaa mailan yli laidan. Tuomariston tulee pudottaa tai toimittaa rikkoutuneet mailat toimitsija-aitioon tai pelaajapenkille.

### ***B - Tulkinnat***

1. Jos metallivartisen mailan päästä mailan korkki tai suojus irtoaa, mailan katsotaan olevan rikki.

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Rangaistuspenkillä istuva pelaaja ojentaa mailansa kanssapelaajalleen, jonka oma maila on rikkoutunut.

*Tulkinta:* Mailan vastaanottavalle pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus, mutta rangaistuspenkillä istuvalle mailan luovuttajalle ei tuomita rangaistusta.

#### **Tilanne 2**

Ilman mailaa oleva pelaaja nostaa jäältä hänelle pelaajapenkiltä heitetyn mailan.

*Tulkinta:* Mailan vastaanottavalle pelaajalle ei tuomita rangaistusta, mutta päätuomarin tulee rangaista heittäjää / rikkonutta joukkuetta säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

#### **Tilanne 3**

A-joukkueen pelaaja, jonka maila on rikkoutunut, nostaa B-joukkueen penkiltä heitetyn mailan. Heitetty maila oli tarkoitettu B-joukkueen pelaajalle, jonka maila on rikkoutunut.

*Tulkinta:* Rangaistusta ei tuomita A-joukkueen pelaajalle, joka nostaa mailan., mutta B-joukkueen mailan heittäjää rangaistaan säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

#### **Tilanne 4**

Maalivahdin maila heitetään jäälle maalivahdille pelaajapenkiltä.

*Tulkinta:* Maalivahdille ei tuomita rangaistusta, jos hän ottaa mailan, mutta rangaistus tuomitaan säännön 550g, 550h, 551e tai 551f linjausten mukaisesti.

### Tilanne 5

Jäällä oleva pelaaja laukaisee mailan takaisin maalivahdille, joka on menettänyt tai rikkonut mailansa.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei tuomita rangaistusta kummallekaan, ei kenttäpelaajalle eikä maalivahdille. Kuitenkin, jos heidän toimintansa on säännön 569 vastaista tuomitaan rangaistus näiden perusteella.

### Tilanne 6

Pelaaja on viemässä maalivahdin mailaa maalivahdille, joka on menettänyt tai rikkonut mailansa. Hän päättää osallistua peliin, pudottaa maalivahdin mailan ja osallistuu peliin.

*Tulkinta:* Rangaistusta ei tuomita niin kauan, kun pelaaja ei osallistu kahdella mailalla millään tavoin peliin. Pelaajalle ei tuomita rangaistusta mailan viemisestä maalivahdille, vaikka pelaaja olisikin pelin läheisyydessä, mutta hänen on pudotettava maalivahdin maila, jos hän osallistuu peliin.

### Tilanne 7

A5 osallistuu peliin ilman mailaa. A8 ojentaa mailansa A5:lle ja A11 ojentaa oman mailansa A8:lle ja peli jatkuu.

*Tulkinta:* Mailan luovutusten / vaihtojen lukumäärää ei ole rajoitettu niin kauan, kun viimeinen mailaton pelaaja saa mailansa pelaajapenkiltä sääntöjen mukaisesti.

## SÄÄNTÖ 557 - KIEKON SULKEMINEN KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA

### C - Tilanteet

#### Tilanne 1

Kiekko on maalialueella. Maalialueen ulkopuolella oleva pelaaja lyö kädellään tai haalii kiekon vartalonsa alle. Hän ei peitä tai sulje kiekkoa sen ollessa maalialueella.

*Tulkinta:* Pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä on se, missä kiekko on silloin, kun se peitetään ja peli katkaistaan.

#### Tilanne 2

Puolustavan joukkueen pelaaja on maalialueellaan ja hän haalii maalialueen ulkopuolella olevan kiekon maalialueelle ja sulkee kiekon maalialueella alleen.

*Tulkinta:* Ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus. Määräävänä tekijänä on se, missä kiekko on silloin, kun se peitetään ja peli katkaistaan.

## SÄÄNTÖ 559 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ KENTTÄPELAAJAN TOIMESTA

### B - Tulkinnat

1. Jos pelaaja sulkee kiekon käteensä, sitten pudottaa kiekon välittömästi jäähän eikä saavuta teollaan lainkaan etua tai yritä saavuttaa etua, tällöin päätuomari antaa pelin jatkaa. Kuitenkin, jos tilanteessa esiintyy pienintäkään viivytystä kiekon pudottamisessa, päätuomari katkaisee pelin, mutta rangaistusta ei tuomita.
2. Kun pelaaja sulkee kiekon käteensä tavoiteltuaan kädellään kiekkoa tai ottaa muutaman luisteluaskeleen kiekko käteensä suljettuna, päätuomari katkaisee pelin ja tuomitsee rangaistuksen kyseiselle pelaajalle.
3. Kun kiekko osuu pelaajan hanksaan ja kyseinen pelaaja ei sulje kiekkoa käteensä, päätuomari ei katkaise peliä eikä tuomitse rangaistusta.

## **SÄÄNTÖ 560 - KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ MAALIVAHDIN TOIMESTA**

### ***B - Tulkinnat***

1. Jos maalivahti heittää kiekon kohti vastustajan maalia ja vastustajan pelaaja saa kiekon ensimmäiseksi hallintaansa, peliä ei katkaista eikä maalivahdille tuomita pientä rangaistusta.

## **SÄÄNTÖ 564 - PELAAJIEN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ TAI RANGAISTUSAITIOSTA KIISTAN AIKANA**

### ***B - Tulkinnat***

1. Jos ensimmäinen kiistan aikana jäälle lähtevä pelaaja lähtee rangaistusaitiosta, hänelle tuomitaan pieni rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (lähteminen rangaistusaitiosta – katso sääntö 563b) sekä kaksinkertainen pieni rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä (ensimmäinen pelaaja – katso sääntö 564b).
2. Jos sääntöä 564b on sovellettu, niin sen jälkeen sääntöä 564c voidaan soveltaa määrättäessä käytösrangaistuksia.

## **SÄÄNTÖ 565 - JOUKKUEEN TOIMIHENKILÖN LÄHTEMINEN PELAAJAPENKILTÄ**

### ***B - Tulkinnat***

1. Joukkueen lääkärille (tai hänen sijaiselleen) ei tuomita rangaistusta, jos hän tulee pelikatolla ilman erotuomarin lupaa jäälle hoitamaan loukkaantunutta pelaajaa.
2. Jos tilanteessa on viitteitä loukkaantumisesta, erotuomarin täytyy välittömästi kutsua joukkueen lääkäri (tai hänen sijaisensa) jäälle.

## **SÄÄNTÖ 569 - MAILAN TAI JONKIN MUUN ESINEEN HEITTÄMINEN PELIALUEELLA**

### ***B - Tulkinnat***

1. Kun heittäjän joukkueen puolueettomalla alueella tai hyökkäysalueella olevan kiekon tai kiekkoa hallussa pitävän pelaajan suuntaan heitetään maila tai jokin muu esine ja heittäjä on:
  - jäällä oleva pelaaja  
⇒ heittäjälle tuomitaan pieni rangaistus.
  - pelaajapenkillä oleva tunnistettava pelaaja (katso sääntö 550g)  
⇒ heittäjälle tuomitaan pieni rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä.
  - pelaajapenkillä oleva tunnistamaton pelaaja  
⇒ rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus (katso sääntö 550g).

2. Kun heittäjän joukkueen puolustusalueella olevan kiekon tai kiekkoa hallussa pitävän pelaajan suuntaan heitetään maila tai jokin muu esine ja heittäjä on:
  - jäällä oleva pelaaja  
⇒ ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus.
  - pelaajapenkillä oleva tunnistettava pelaaja (katso sääntö 550g)  
⇒ ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus ja heittäjälle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä.
  - pelaajapenkillä oleva tunnistamaton pelaaja  
⇒ ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus.
3. Edellä kuvatut tulkinnat soveltuvat myös, jos maila tai jokin muu esine heitetään rangaistusaitiosta pelaajapenkin sijasta.
4. Kun heittäjän joukkueen puolueettomalla alueella tai hyökkäysalueella olevan kiekon tai kiekkoa hallussa pitävän pelaajan suuntaan heitetään maila tai jokin muu esine ja heittäjä on:
  - pelaajapenkillä oleva tunnistettava joukkueen toimihenkilö (katso sääntö 551e)  
⇒ heittäjälle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä ja rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus
  - pelaajapenkillä oleva tunnistamaton joukkueen toimihenkilö (katso sääntö 551f)  
⇒ rikkoneelle joukkueelle tuomitaan joukkuerangaistus.
5. Kun heittäjän joukkueen puolustusalueella olevan kiekon tai kiekkoa hallussa pitävän pelaajan suuntaan heitetään maila tai jokin muu esine ja heittäjä on:
  - pelaajapenkillä oleva tunnistettava joukkueen toimihenkilö (katso sääntö 551e)  
⇒ ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus ja heittäjälle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä.
  - pelaajapenkillä oleva tunnistamaton joukkueen toimihenkilö (katso sääntö 551f)  
⇒ ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tuomitaan rangaistuslaukaus.
6. Kun rikkoneen joukkueen maalivahti on poistettu jäältä, sääntö 569e syrjäyttää muut säännöt ja maali tuomitaan ei-rikkoneen joukkueen hyväksi. Tässä tilanteessa, jos heittäjä on tunnistettava henkilö (kenttäpelaaja, maalivahti tai joukkueen toimihenkilö), hänelle tuomitaan pelirangaistus käytöksestä (katso säännöt 550g ja 551e). Jos heittäjä on tunnistamaton henkilö, tilanteesta tuomitaan ainoastaan maali ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
7. Jotta ei-rikkoneen joukkueen hyväksi voidaan tuomita maali tämän säännön e-kohdan mukaisesti, kiekon täytyy olla ei-rikkoneen joukkueen puolustusalueen ulkopuolella (ts. ylittänyt kokonaan siniviivan) sillä hetkellä, kun maila tai esine heitetään rikkoneen joukkueen pelaajapenkiltä.

## **C - Tilanteet**

### **Tilanne 1**

Jäällä oleva pelaaja heittää tai laukaisee mailan kansspelaajalleen, joka menettänyt mailansa tai hänen mailansa on rikkoutunut. Tilanne tapahtuu kiekollisen pelitilanteen ulkopuolella eikä missä muodossa häiritse peliä.

*Tulkinta:* Tilanteesta ei rangaista mailan heittäjää tai laukaisijaa. Samaa tulkintaa sovelletaan, jos vastaanottaja on maalivahti.

### **Tilanne 2**

Joukkue vaihtaa maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. Ennen kuin maalivahti poistuu maalialueeltaan, hän asettaa mailansa poikittain maalin eteen ja tällä aikaa hänen joukkueensa tekee maalin.

*Tulkinta:* Jos päätuomari huomasi maalin edessä maalialueella olevan mailan ennen kuin maali syntyi, maali hylätään ja maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus.

**Tilanne 3**

Vaihtoon mennessään (vaihto ylimääräiseen kenttäpelaajaan) maalivahti pudottaa tai asettaa mailansa maalin eteen.

*Tulkinta:* Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus siitä huolimatta, onko päätuomari nähnyt tapahtuman vai ei. Jos kiekko osuu mailaan eikä tämän takia mene maaliin, päätuomari tuomitsee maalin ei-rikkoneen joukkueen hyväksi. Maalivahdin velvollisuus on pitää maalinsa edusta puhtaana kaikista mahdollisesti maalintekoa haittaavista esineistä.

**Tilanne 4**

Jäältä vaihtoon menevä maalivahti pudottaa tai asettaa mailansa jäälle huomattavan matkan päähän maalialueestaan.

*Tulkinta:* Jos päätuomari ei huomaa tapahtumaa, maalivahdille ei tuomita rangaistusta. Jos päätuomari huomaa tapahtuman, maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus estämisestä. Jos päätuomarin huomattua tapahtuman, maila estää kiekon menemisen maaliin, päätuomari tuomitsee maalin ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

## **SÄÄNTÖ 570 - MAILAN TAI JONKIN ESINEEN HEITTÄMINEN LÄPIAJOTILANTEESSA**

**B - Tulkinnat**

1. Jos maalivahti on jäällä, rikkeestä ei voida tuomita maalia ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.
2. Jos maalivahti on jäällä, mutta poissa maaliltaan ja hän heittää mailansa, tilanne voidaan pelata loppuun asti siirrettynä rangaistusvihellyksenä ennen kuin pelin katkaisun myötä rangaistuslaukaus tuomitaan.

**C - Tilanteet****Tilanne 1**

Päätuomari on nostanut kätensä ylös A-joukkueen siirretyn rangaistusvihellyksen takia ja B-joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan. Ennen pelin katkaisemista B-joukkueen pelaaja heittää mailansa puolustusalueellaan olevaan kiekkoa kohti.

*Tulkinta:* Puolustavan joukkueen tekemästä mailan heitosta puolustusalueellaan täytyy rangaista. A-joukkueen hyväksi tuomitaan maali, koska mailan heittoa ei voi jättää ottamatta huomioon. Siirrettynä ollut A-joukkueen pelaajan rangaistus tuomitaan normaalisti ja pelaajan on mentävä rangaistusaitioon kärsimään rangaistustaan.

## **SÄÄNTÖ 571 - VERITARTUNTOJEN EHKÄISEMINEN**

**B - Tulkinnat**

1. Pelaaja, jonka paita on veren tahrима, saa käyttää toista toisella numerolla varustettua paitaa, mutta numeron vaihto täytyy ilmoittaa kirjurille.
2. Jos tuomarilla on verta asussaan, veritahrat on poistettava ennen pelin jatkumista. Vastaavasti, jos tuomarilla on avohaava, hänen haavansa on paikattava ennen kuin hän voi jatkaa tehtäviään.
3. Veren tahrimia esineitä ei saa käyttää jäällä.
4. Jos jää tai kentän tilat ovat veren tahrimia, päätuomarin on varmistettava, että kenttähenkilöstö poistaa veritahrat seuraavalla pelikatolla.
5. Verta vuotavat tai veren tahrimat pelaajat saavat palata takaisin jäälle vain, jos pelaajan haava on suljettu ja peitetty, pelaajan päällä oleva veri on poistettu ja hänen varusteensa puhdistettu tai korvattu toisilla varusteilla.

## **SÄÄNTÖ 573 - LIIAN MONTA PELAAJAA JÄÄLLÄ**

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Joukkue on vaihtanut maalivahtinsa ylimääräiseen kenttäpelaajaan ja vastustajalla on kiekko hallinnassaan. Pelin käydessä maalivahti palaa jäälle ylimääräisenä pelaajana aiheuttaen siirretyn rangaistusvihellyksen (liian monta pelaajaa jäällä). Hän ei estä kiekkoa hallussa pitävää pelaajaa (katso sääntö 534d), mutta yrittää vain torjua maalilaukauksen.

*Tulkinta:* Päätuomari tuomitsee rikkoneelle joukkueelle joukkuerangaistuksen (liian monta pelaajaa jäällä). Jos rike tapahtuu ottelun kahden viimeisen peliminuutin aikana tai jatkoajalla, päätuomarin on tuomittava rangaistuslaukaus ei-rikkoneen joukkueen hyväksi.

## **SÄÄNTÖ 591 - KESKIVIIVAN YLITTÄMINEN MAALIVAHDIN TOIMESTA**

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Maalivahti, jonka luistimet ovat keskiviivan ylitse (vastustajan kenttäpuoliskolla), pelaa mailallaan kiekkoa, joka on maalivahdin joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

*Tulkinta:* Päätuomarin on tuomittava pieni rangaistus. Määräävänä tekijänä ovat luistimet eikä kiekon asema.

#### **Tilanne 2**

A-joukkueen tekemän maalin jälkeisellä pelikatolla A-joukkueen maalivahti ylittää keskiviivan osallistuessaan maalin juhlintaan yhdessä kanssapelaajiensa kanssa ja tämän jälkeen hän palaa maalilleen. Hänen toimintansa ei aiheuttanut pelin viivytystä eikä hän liioin missään muodossa kohdistanut juhlintaansa vastajoukkueen pelaajia vastaan.

*Tulkinta:* Maalivahdille ei tuomita pientä rangaistusta, koska keskiviivan ylitys tapahtui pelikatolla.

## **SÄÄNTÖ 592 - MAALIVAHTI MENEÄ PELAAJAPENKKINSÄ LUO PELIKATKON AIKANA**

### ***A - Tuomariston toimintaohjeet***

1. Jos ottelussa syntyy pitkätkö aikaa vievä pelikatko pelaajan loukkaantumisen, jään huonon kunnan tai muun pelialueen huoltotoimenpiteen takia, päätuomari voi antaa maalivahdille luvan mennä pelaajapenkkinsä luo. Näissä tilanteissa maalivahti ei saa viivyttää peliä palatessaan maalilleen.
2. Maalivahdit saavat mennä pelaajapenkkiensä luo television mainoskatkojen aikana.
3. Erotuomarin luvalla maalivahti saa nopeasti käydä teettämässä pieniä varusteiden huoltotöitä (jos kyseessä ei ole taktista viivyttelyä). Jos toimenpide kestää kauan maalivahdin on palattava välittömästi takaisin maalilleen tai hänet on vaihdettava varamaalivahtiin.
4. Maalivahti EI SAA maalin jälkeen mennä pelaajapenkkinsä luo juhliakseen maalia toisten pelaajien kanssa.
5. Siirretyn rangaistusvihellyksen yhteydessä maalivahti ei pelin katkaisun jälkeen enää saa jatkaa menoaan pelaajapenkkinsä luo, vaan hänen on palattava maalilleen. Linjatuomari voi huomauttaa maalivahtia palaamaan maalilleen. Päätuomarin tulee varoittaa joukkuetta, jotta tällainen tilanne ei aiheuta pelin viivyttämistä. Ensimmäisellä kerralla varoitetaan ja seuraavalla kerralla maalivahti on vaihdettava.

6. Jos toisessa kenttäpäädyssä on kiista tai ruuhka, toisessa kenttäpäädyssä oleva maalivahti ei saa mennä pelaajapenkkinsä luo, vaan hänen on pysyttävä omassa päädyssään. Jos maalivahti menee pelaajapenkkinsä luo, erotuomarin on tulkittava tilanne siten, että maalivahti on mennyt pelikatolla pelaajapenkkinsä luo.

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Maalivahti menee pelaajapenkilleen normaalilla pelikatolla.

*Tulkinta:* Joukkueen on vaihdettava maalivahtia tai päätuomari tuomitsee pienen rangaistuksen maalivahdille.

## **SÄÄNTÖ 593 - MAALIVAHTI POISTUU MAALIALUEELTA KIISTAN AIKANA**

### ***C - Tilanteet***

#### **Tilanne 1**

Maalivahti poistuu maalinsa läheisyydestä kiistan aikana ja hän osallistuu ensimmäisenä pelaajana käynnissä olevaan kiistaan.

*Tulkinta:* Maalivahdille tuomitaan pieni rangaistus poistumista maalinsa läheisyydestä ja pelirangaistus käytöksestä osallistumisesta ensimmäisenä pelaaja käynnissä olevaan kiistaan sekä mahdolliset muut rangaistukset, jotka hänelle tuomitaan sääntöjen mukaisesti toiminnastaan itse kiistassa.

## **SÄÄNTÖ 595 - MAALIVAHTIEN SUOJELU**

### ***B - Tulkinnat***

1. Kun kiekkoa kuljettava pelaaja etuperin tai takaperin luistellen törmää maalivahtiin (ajautuu kontaktiin) ja kiekko menee maaliin, maali on hylättävä ja pelaajalle on tuomittava rangaistus. Tätä tulkintaa sovelletaan myös rangaistuslaukauksessa ja rangaistuslaukauskilpailussa.

## **LIITE A4.7 - LINJATUOMARIEN TEHTÄVÄT**

### ***B - Tulkinnat***

1. Linjatuomari voi katkaista pelin, kun kiekko menee pelialueen ulkopuolelle, on pelaamattomissa ja sääntöjen vastainen henkilö estää kiekon kulkua mukaan lukien tilanne, jossa kiekko ammutaan suoraan pelialueen ulkopuolelle. Jos kiekko ammutaan suoraan pelialueen ulkopuolelle ja linjatuomari katkaisee pelin sen takia, ettei päätuomari nähnyt tilannetta, linjatuomarin täytyy välittömästi ilmoittaa tilanne päätuomarille.